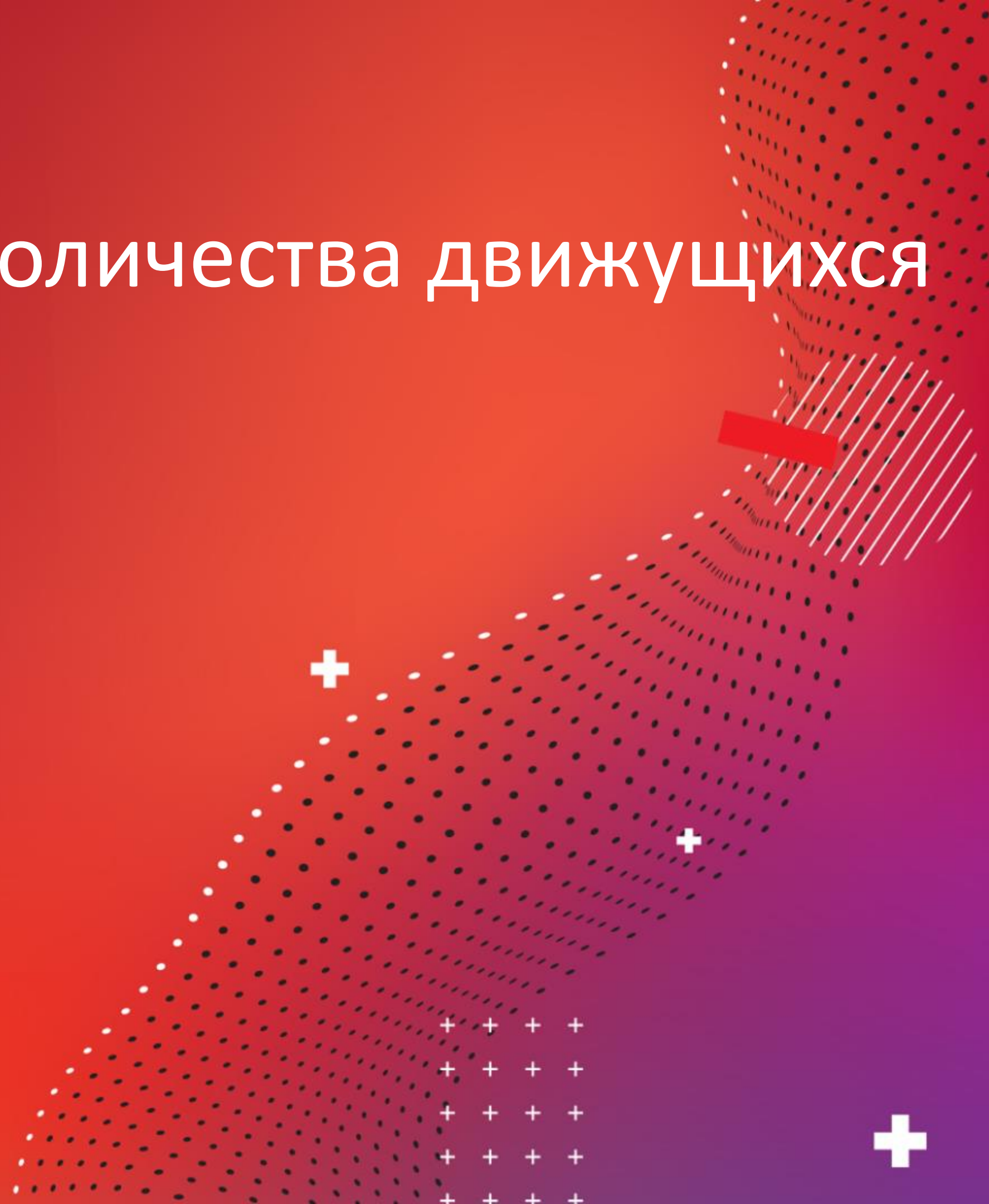


Мониторинг большого количества движущихся по карте объектов

Егор Маслов



HighLoad++
Весна 2021



Вам будет полезен этот доклад

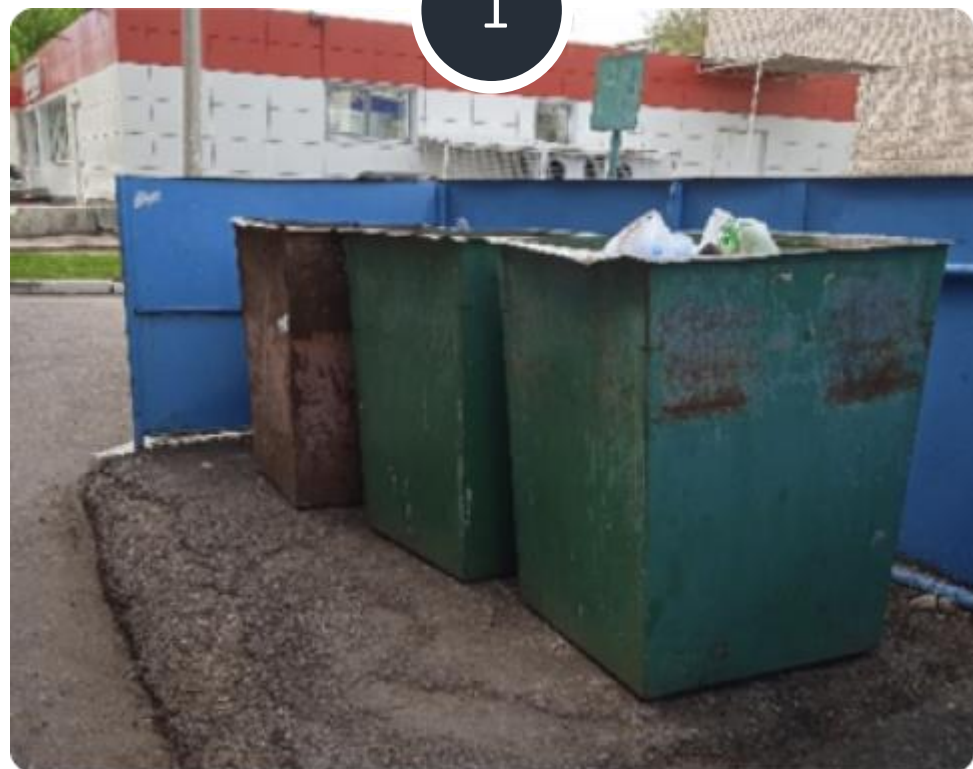
10

- ✓ если вы работаете с геоданными в реальном времени
- ✓ работаете с GPS-телеметрией
- ✓ не контролируете клиентские терминалы и их качество
- ✓ храните историю перемещений



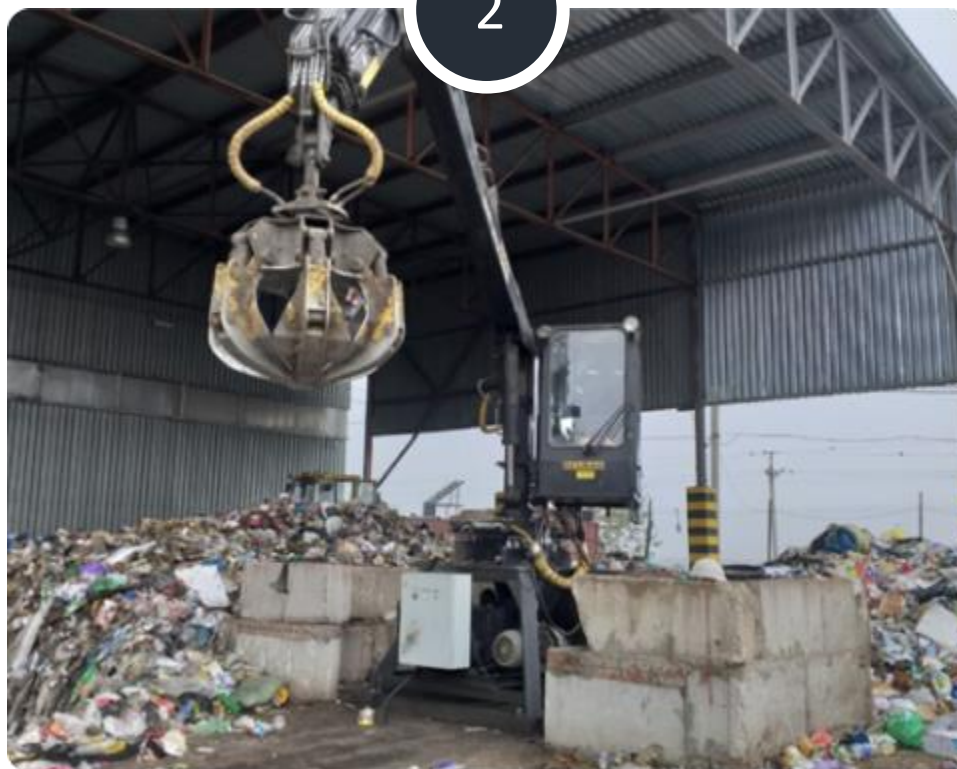


1

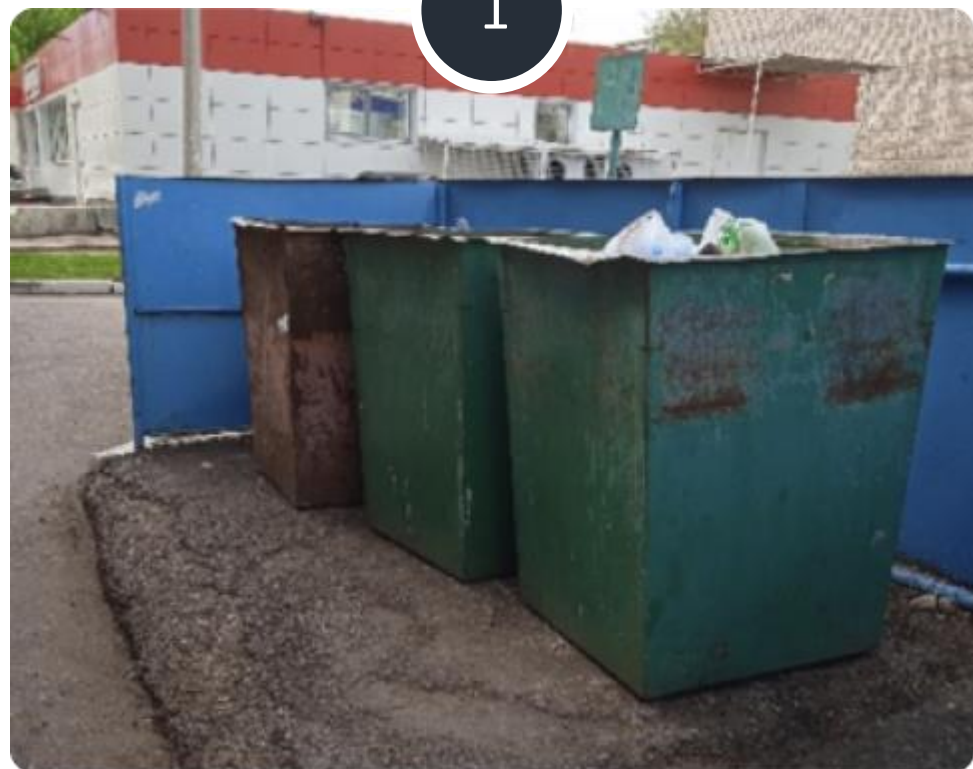


Контейнер

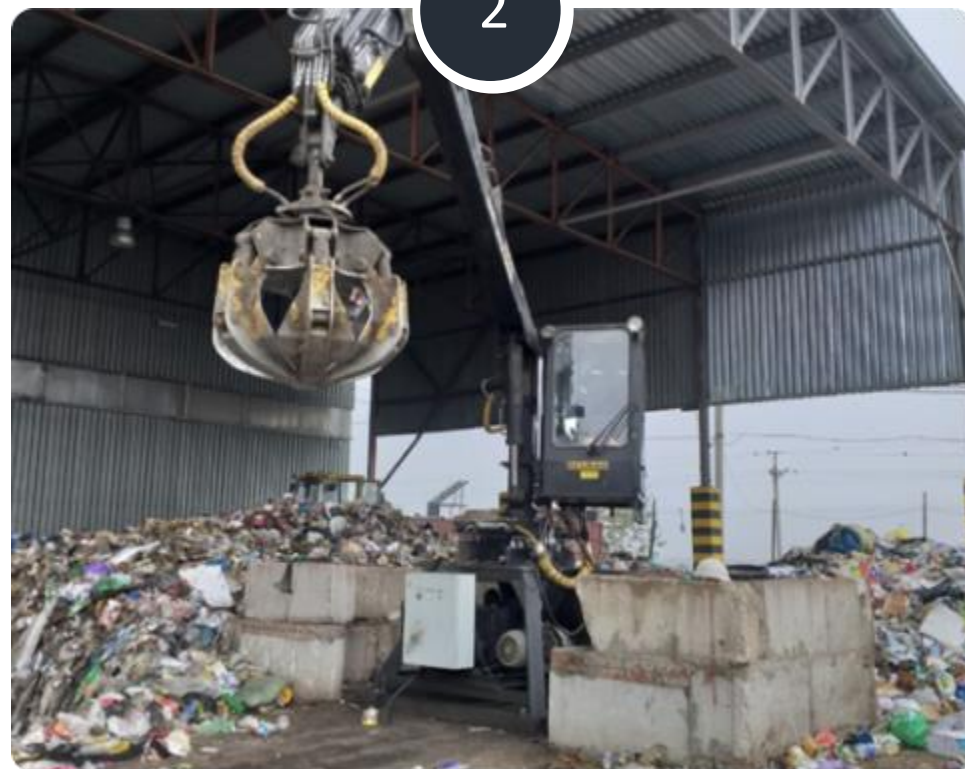
2



Сортировка



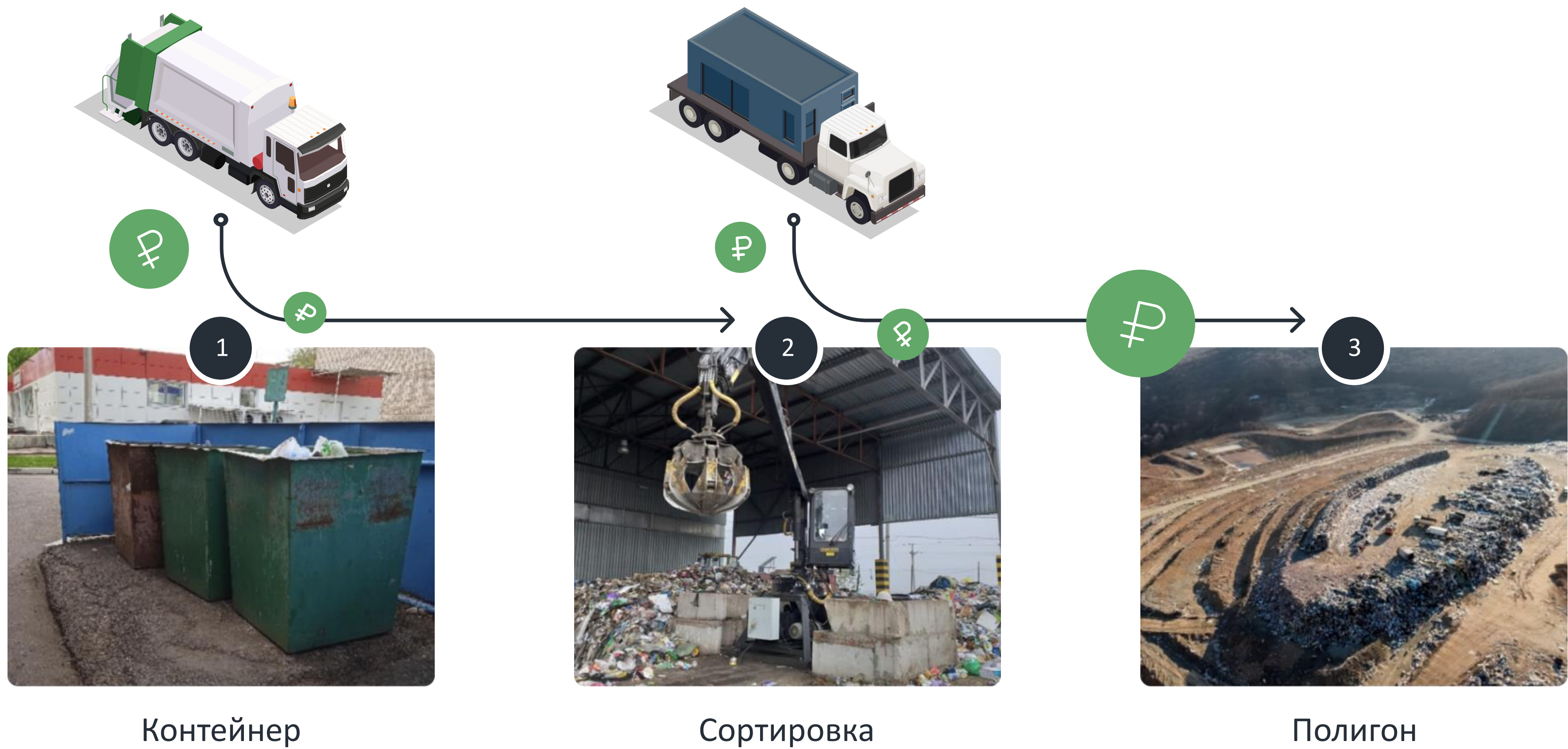
Контейнер



Сортировка



Полигон



При чем тут
геопространственный
мониторинг?

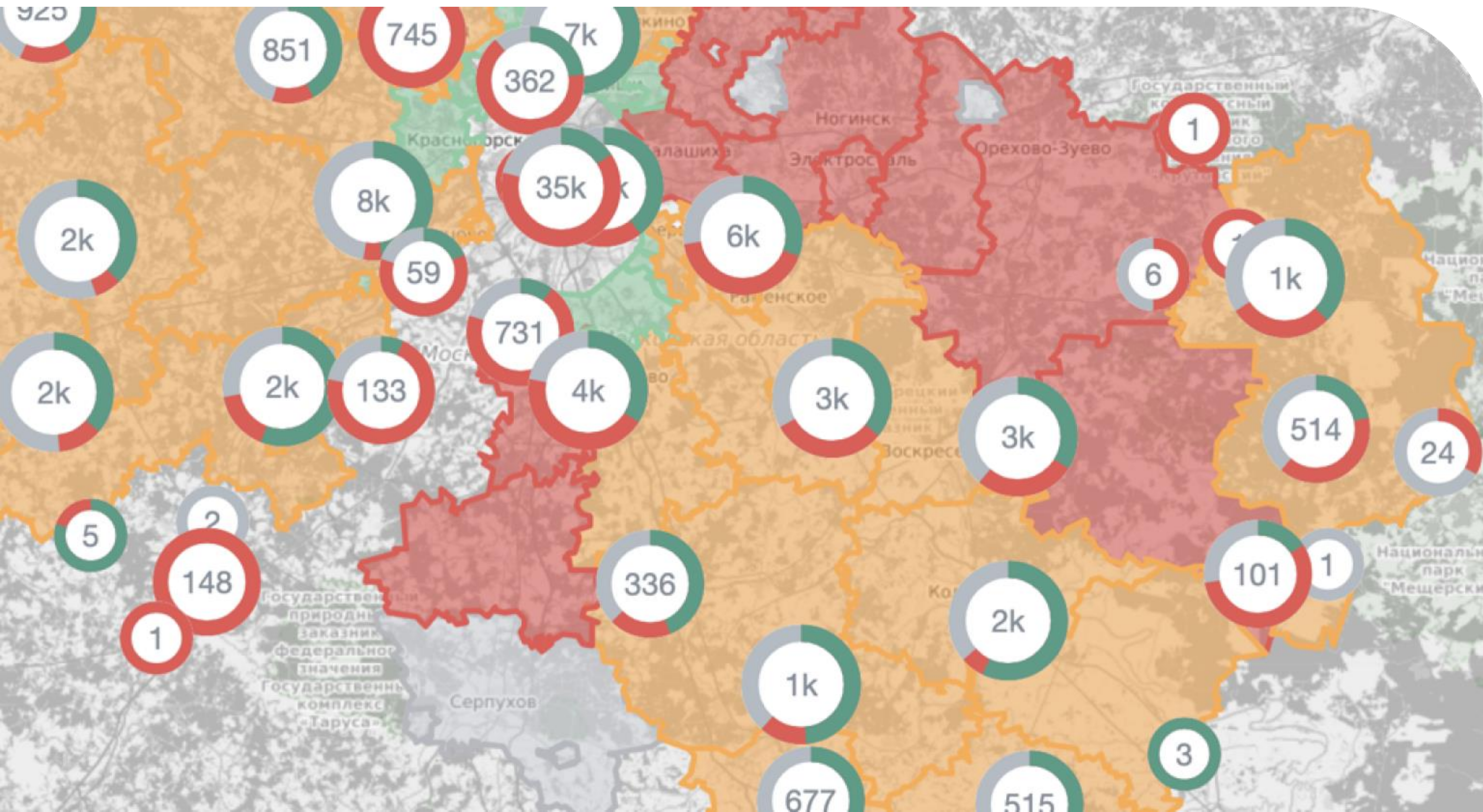
Аналитика и мониторинг позволяют:

6

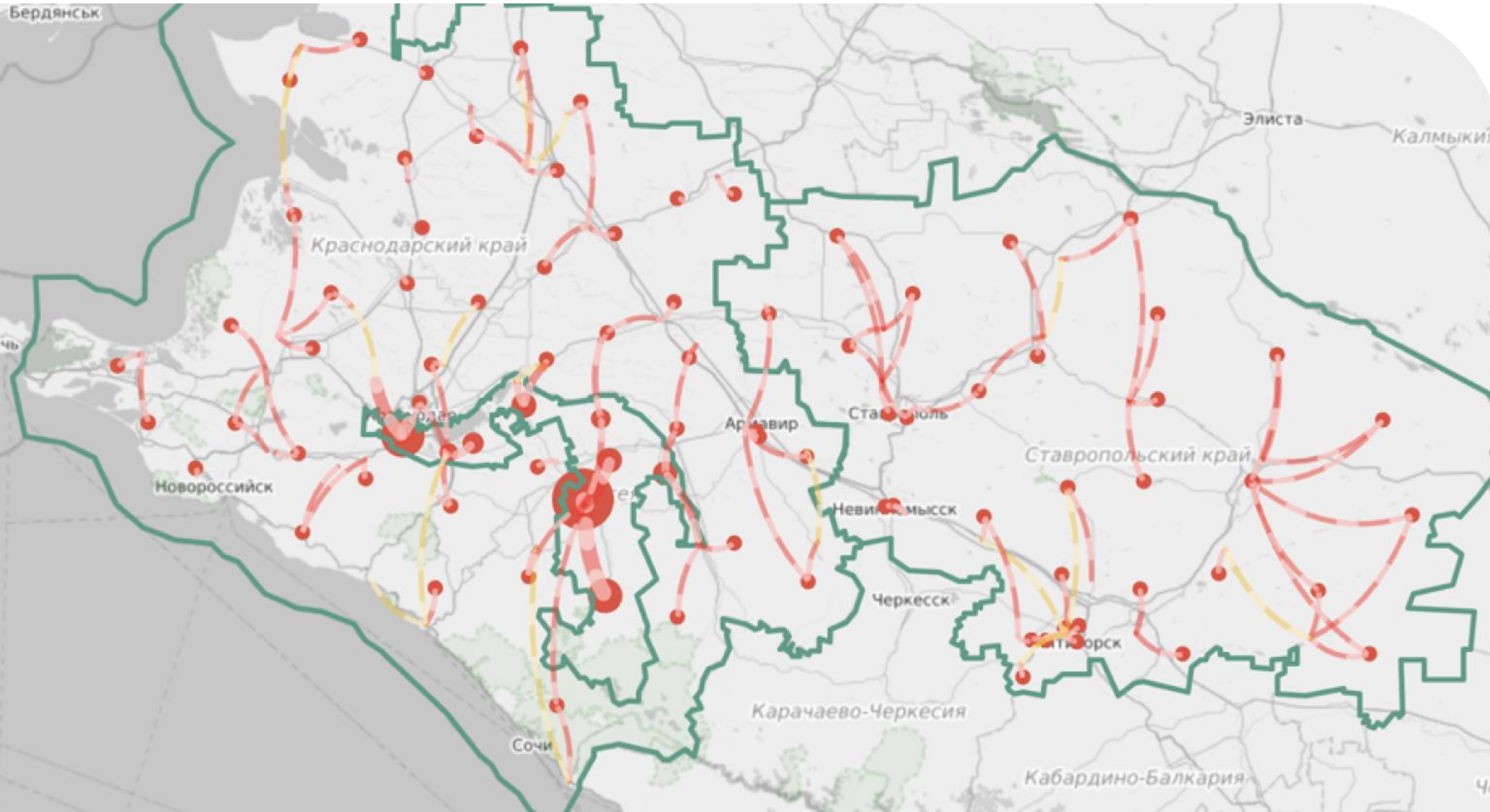
- ▶ Выявлять неоптимальные маршруты и расположения объектов инфраструктуры
- ▶ Находить нелегальные свалки
- ▶ Следить, чтобы не переполнялись легальные
- ▶ Выявлять непокрытые маршрутами районы и населенные пункты
- ▶ Разобраться в причинах невывоза мусора
- ▶ Выявлять недостаточность контейнерных площадок

Очистка контейнеров

7

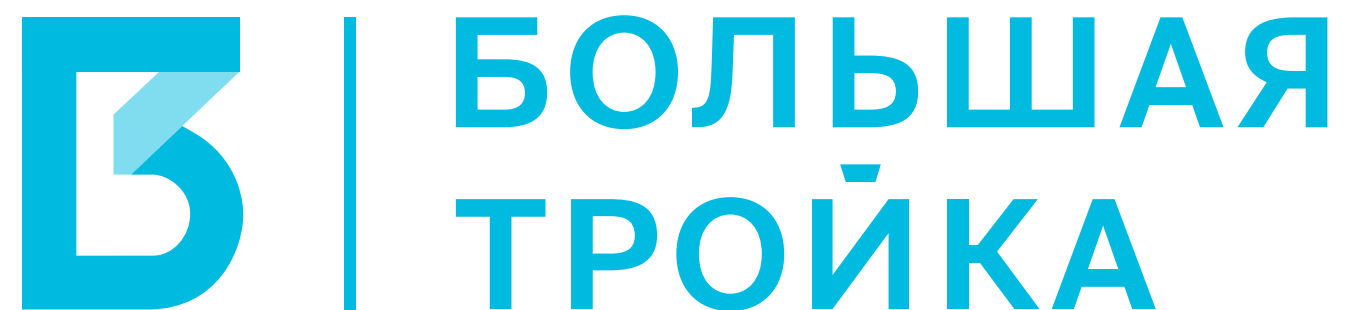


Потоки отходов



Компания «Большая тройка»

9



5 лет разрабатываем информационные сервисы в области экологии

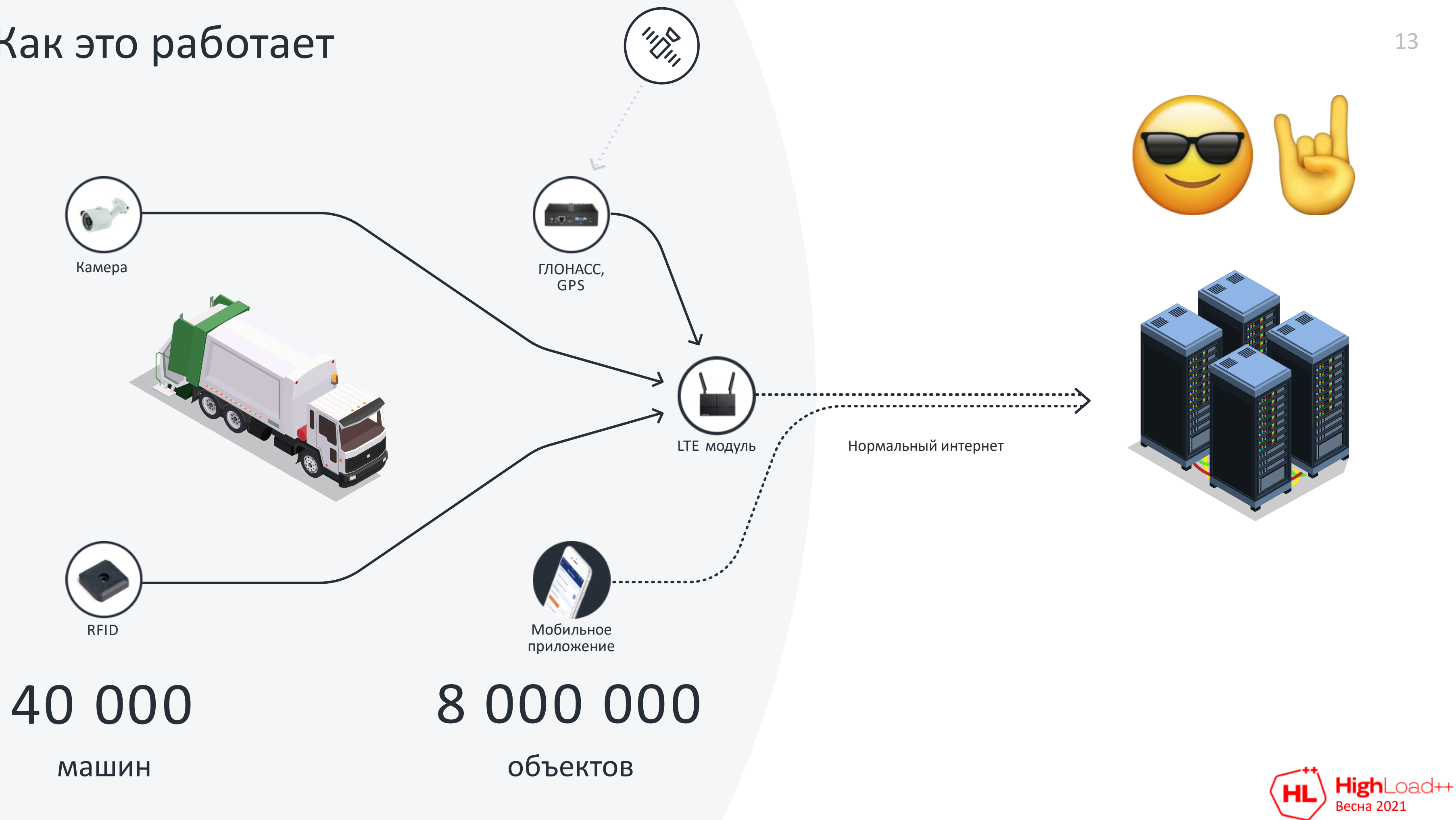
Случайный факт

Разработанные электронные модели оптимизации территориальных схем дали **6 000 000 000 ₽** экономии в год для операторов в области обращения с отходами.

Как результат

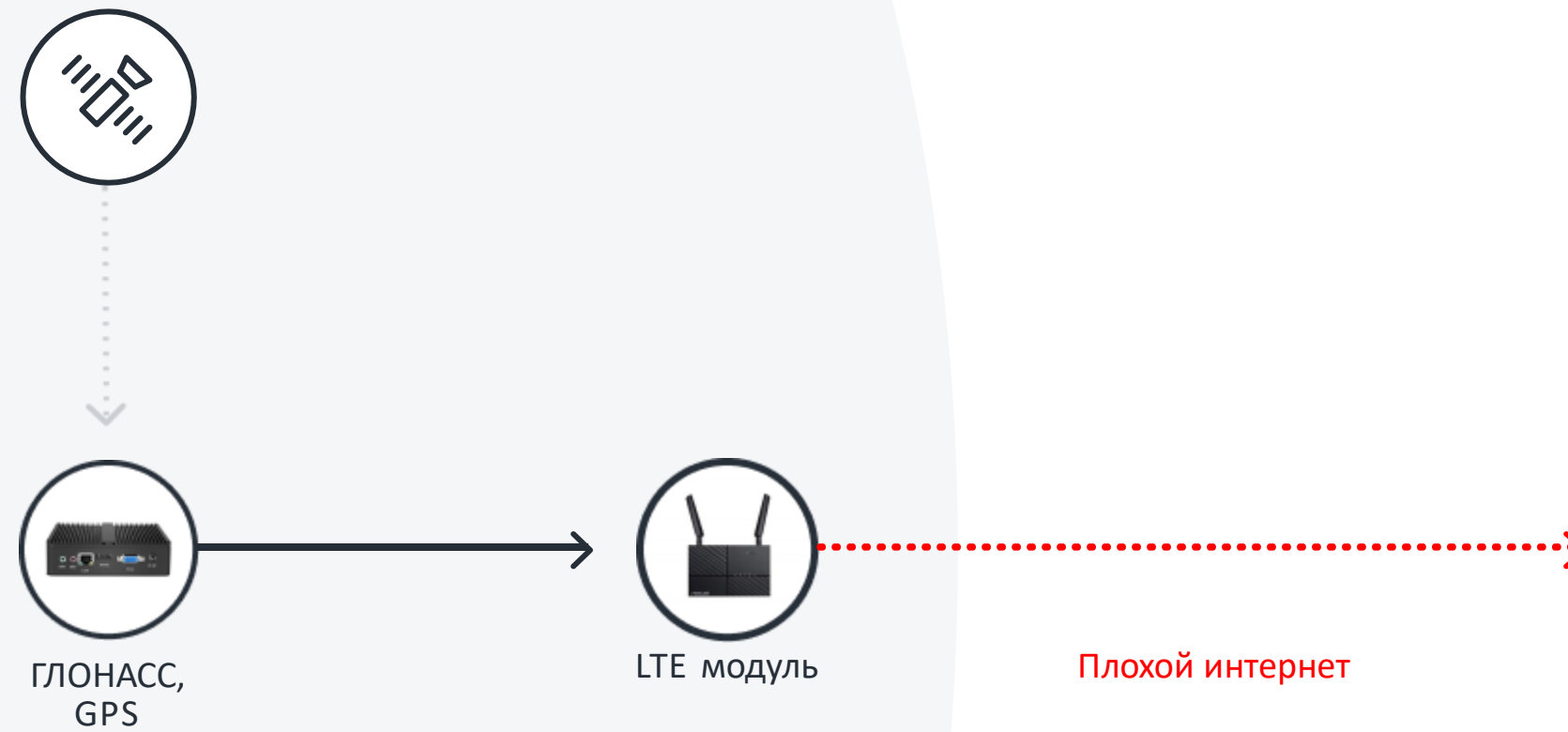
Снижение тарифов для населения в 24 регионах РФ

Как это работает



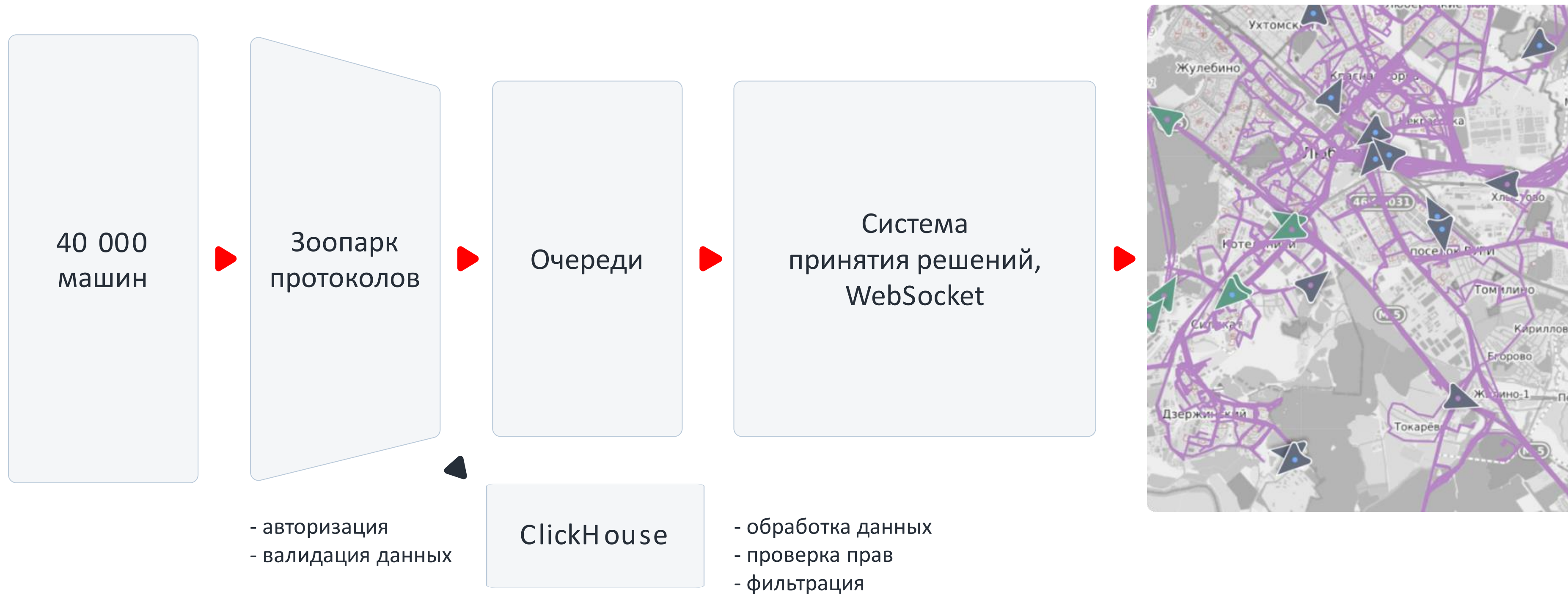
Как это работает в некоторых регионах

14



Как мы это обрабатываем

15



Что будем обсуждать

12

- Проблемы входящего трафика
- Проброс информации о передвижении до браузера клиента
- Кластеризацию объектов, меняющихся во времени
- Создание карты покрытия
- И при этом попробуем поменьше программировать =)

- Проблемы входящего трафика
- Проброс информации о передвижении до браузера клиента
- Кластеризацию объектов, меняющихся во времени
- Создание карты покрытия
- И при этом попробуем поменьше программировать =)

Проблемы входящего GPS-трафика

16

- ⚡ Дублирующиеся ID транспорта
- ⚡ Устаревшие трансляции
- ⚡ Мусорные данные (непрерывный ddos)
- ⚡ Потoki архивных данных

- выделяем больше портов
- выделяем еще больше портов!

Масштабирование на входе

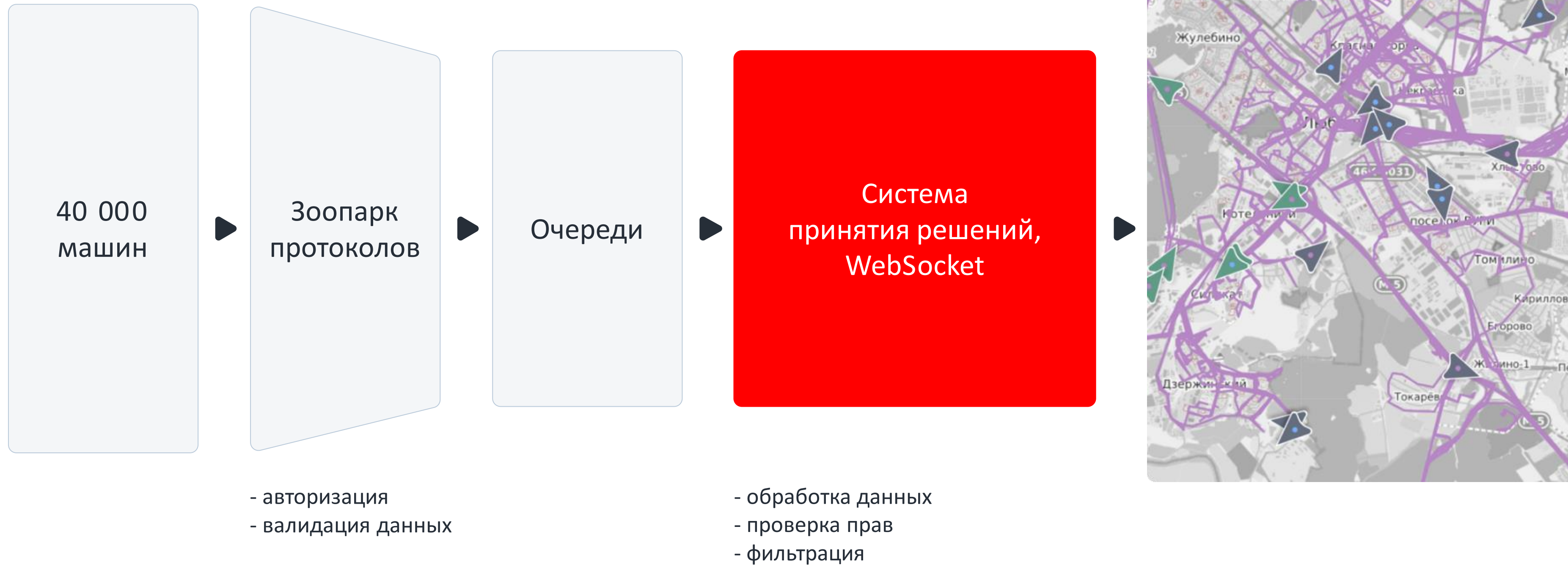


```
{% endfor %}  
{%- if meta.balance %}balance roundrobin{% endif %}  
{% endfor %}  
  
{% for backend, binds in ports.items() %}  
frontend proto_{{backend}}  
  bind {{ ' '.join(binds) }}  
  mode tcp  
  option tcplog  
  default_backend {{ backend }}  
{% endfor %}
```

- Проблемы входящего трафика
- Проброс информации о передвижении до браузера клиента
- Кластеризацию объектов, меняющихся во времени
- Создание карты покрытия
- И при этом попробуем поменьше программировать =)

Снижение нагрузки на бэк

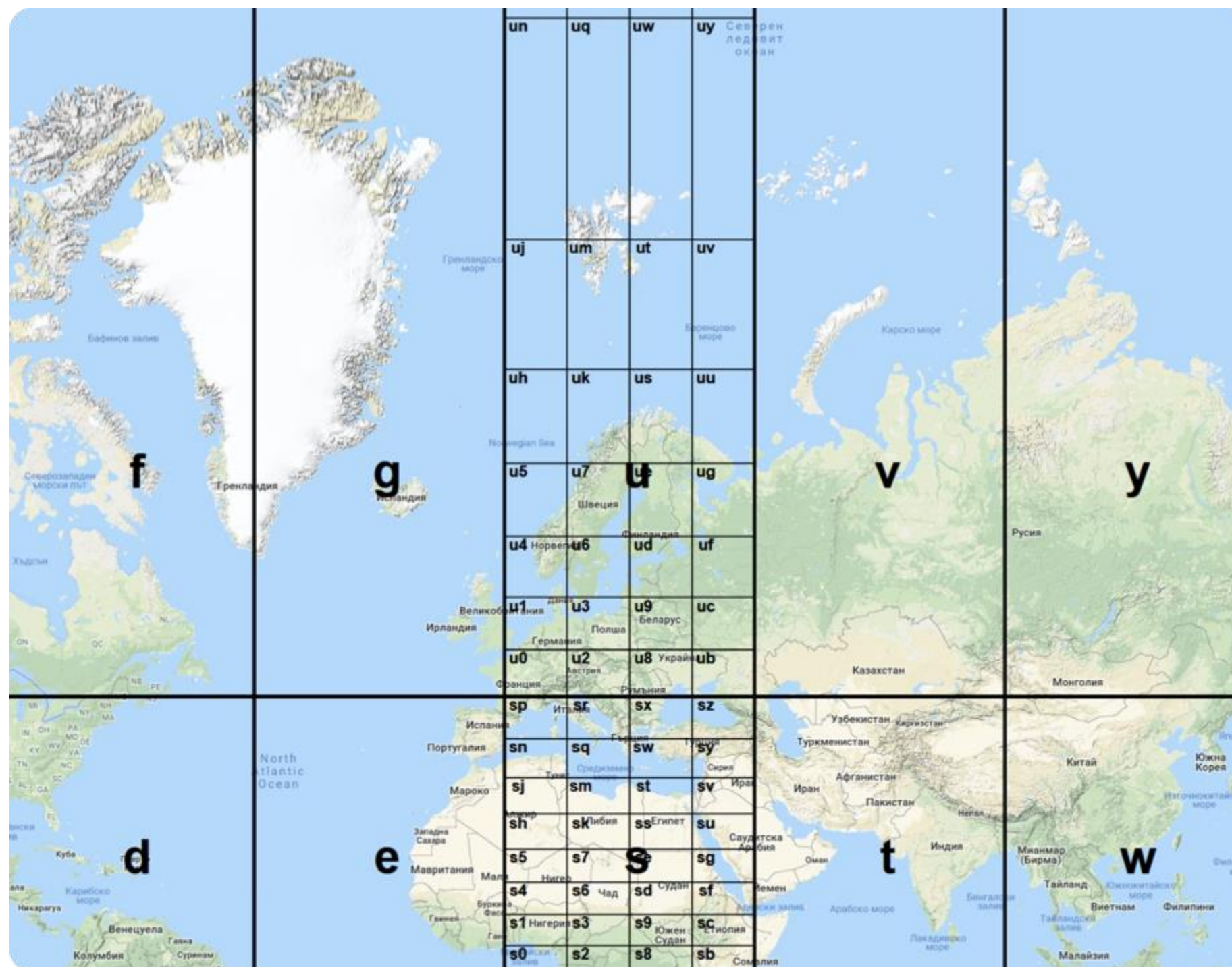
24





Geohash

21



Geohash

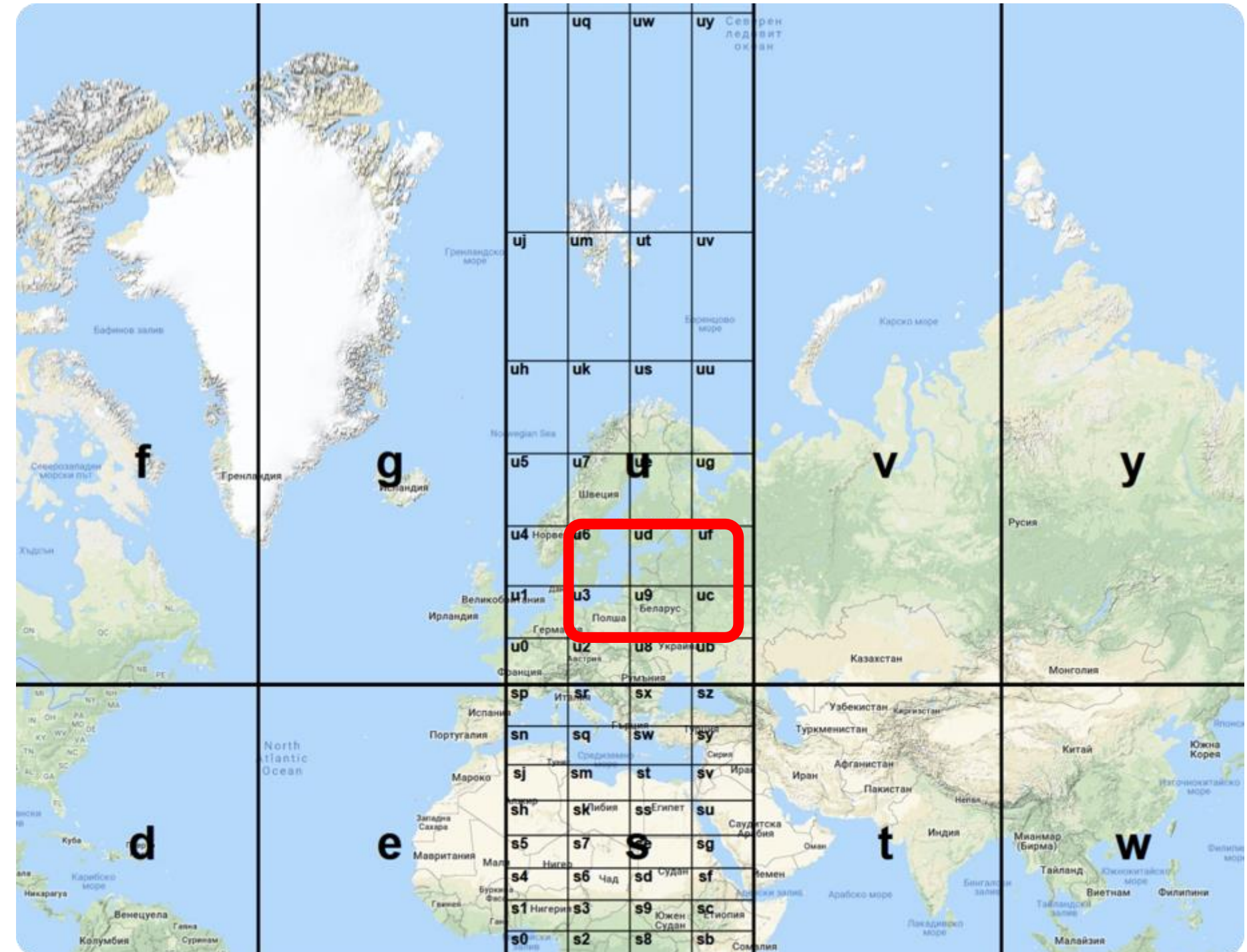
22



Различные пропорции сегментов на проекции Меркатора



Слишком большой шаг масштаба (1/24)

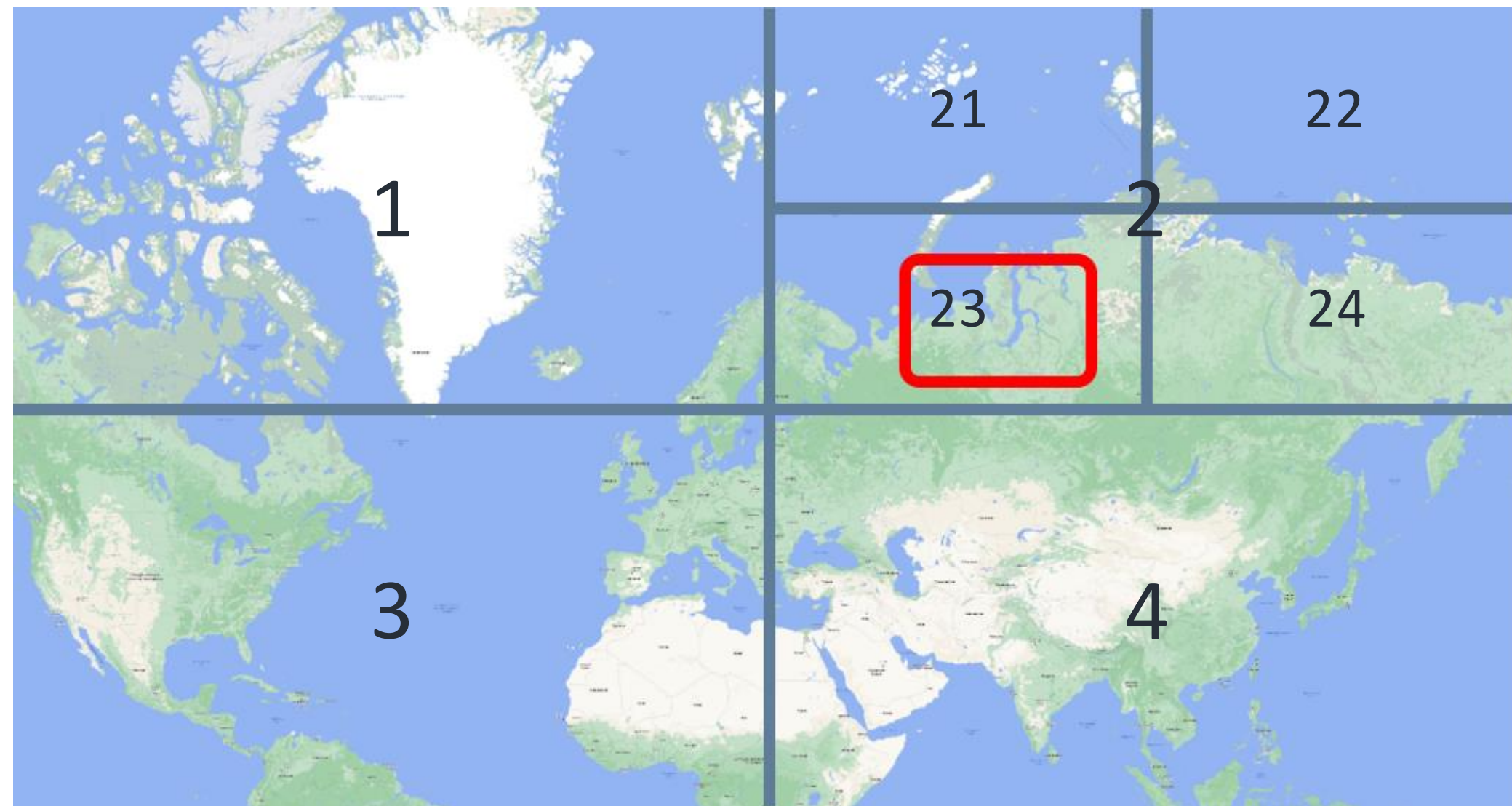


QuadHash

23

✓ Одинаковые пропорции и площади сегментов

✓ Шаг примерно равен шагу масштаба в leaflet



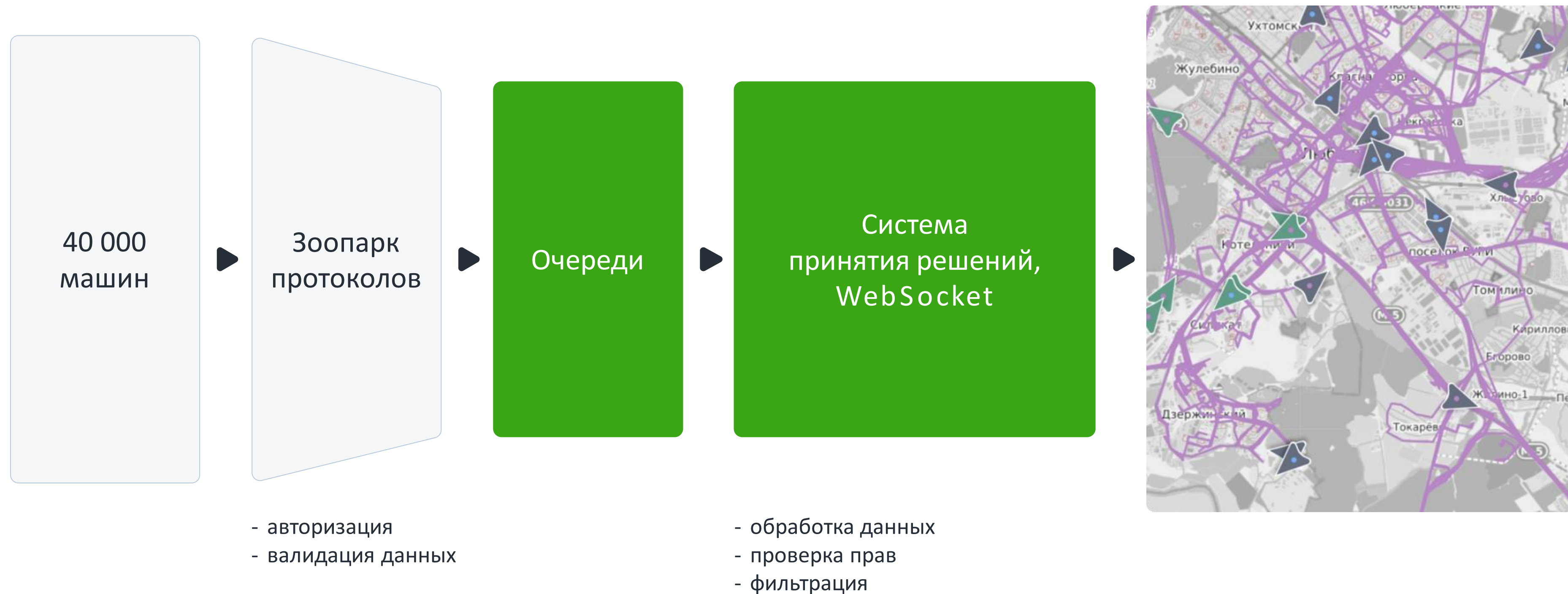
Используем геохэш в маршрутизации трафика

25

- ▼ Вычисляем geohash входящей точки (344562...23)
- ▼ Сообщение отправляем в обменник Rabbit с ключом 34.45.62....23
- ▼ Клиент сообщает бэку, что смотрит конкретную зону (напр 3445)
- ▼ Сервер подписывается на очередь с маской 34.45.*.*.*.*

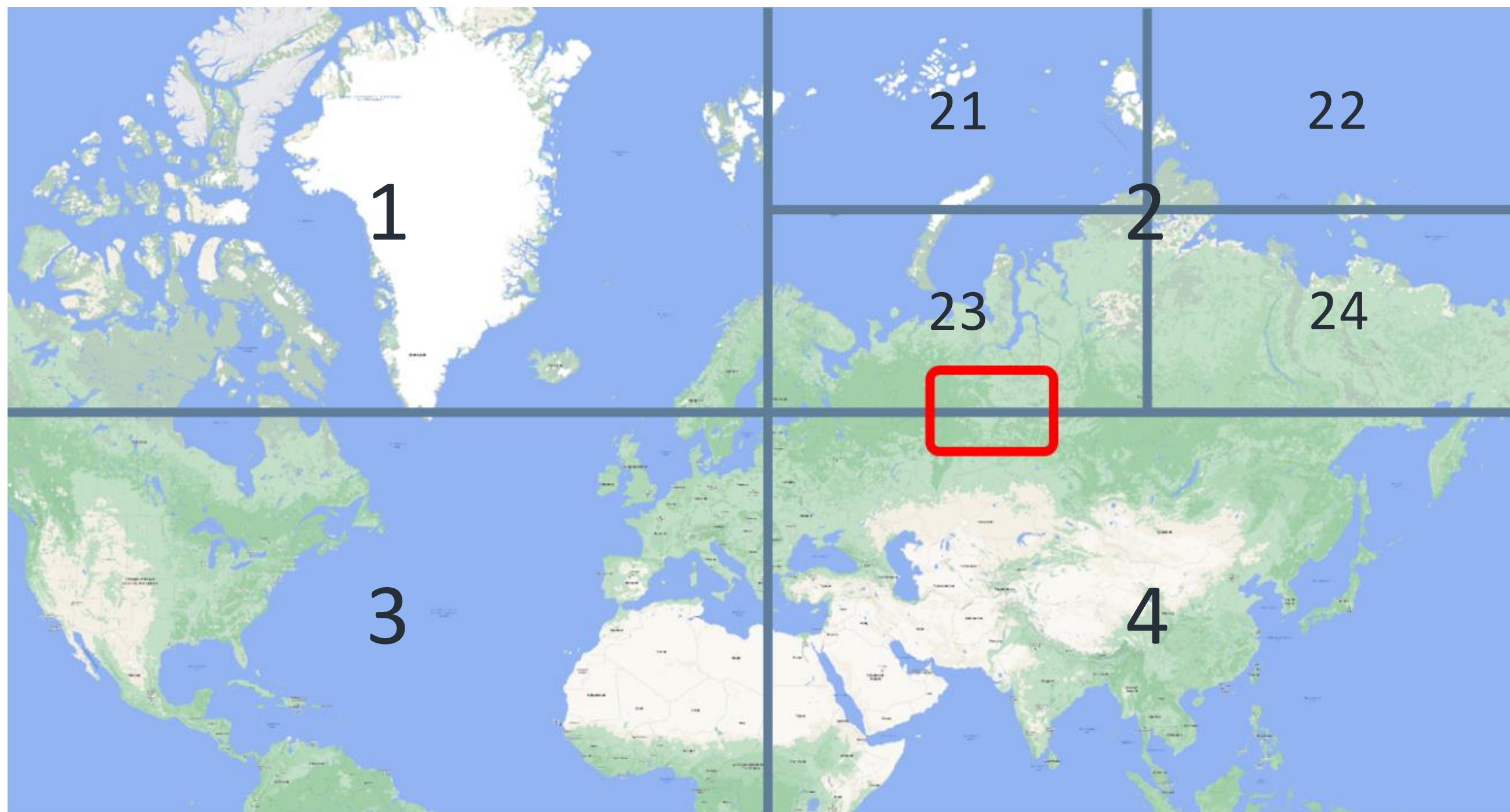
Получилось!

26



Проблема граничных переходов

27

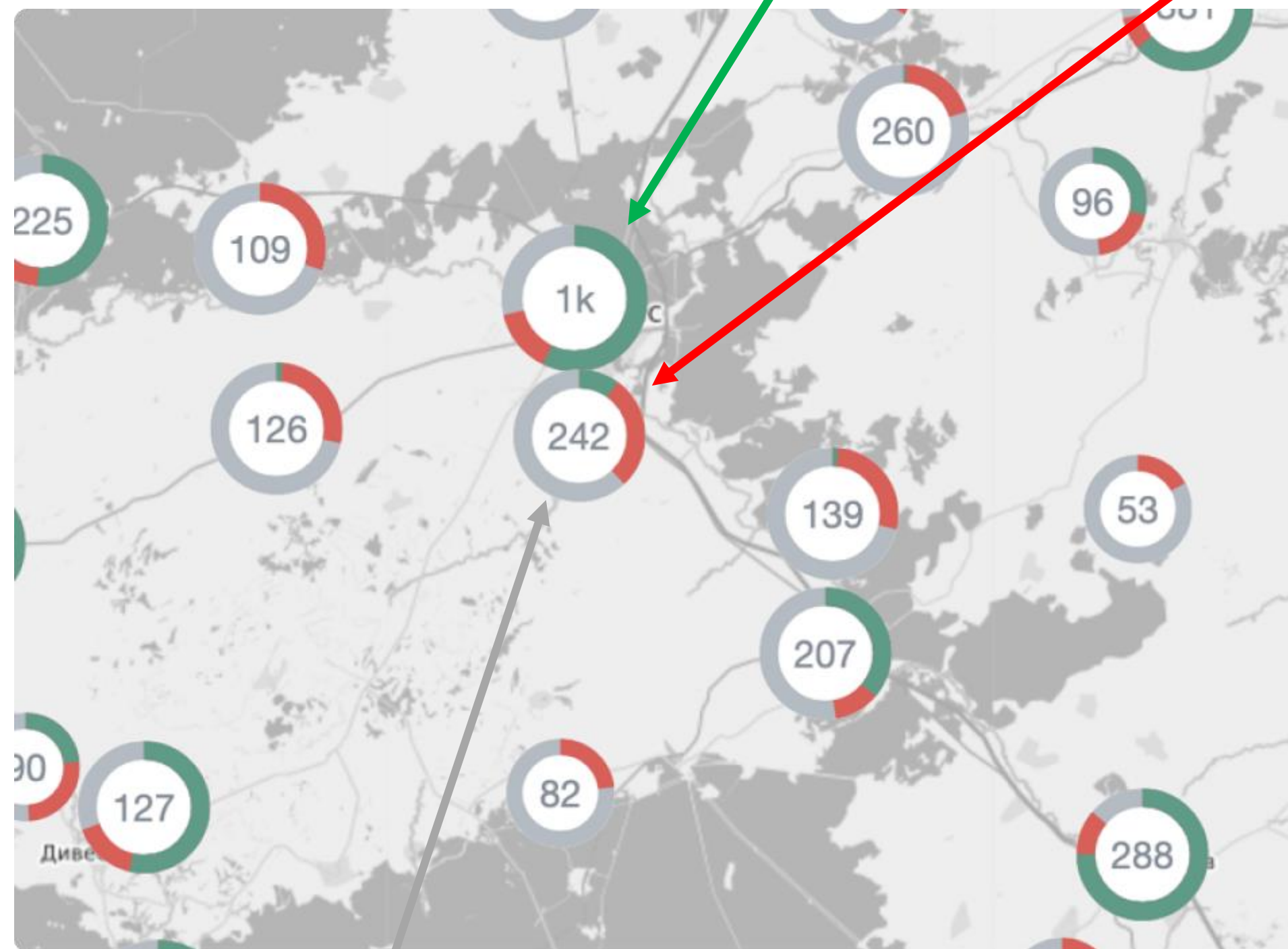


- Проблемы входящего трафика
- Проброс информации о передвижении до браузера клиента
- Кластеризацию объектов, меняющихся во времени
- Создание карты покрытия
- И при этом попробуем поменьше программировать =)

Кластеризация объектов в мониторинге

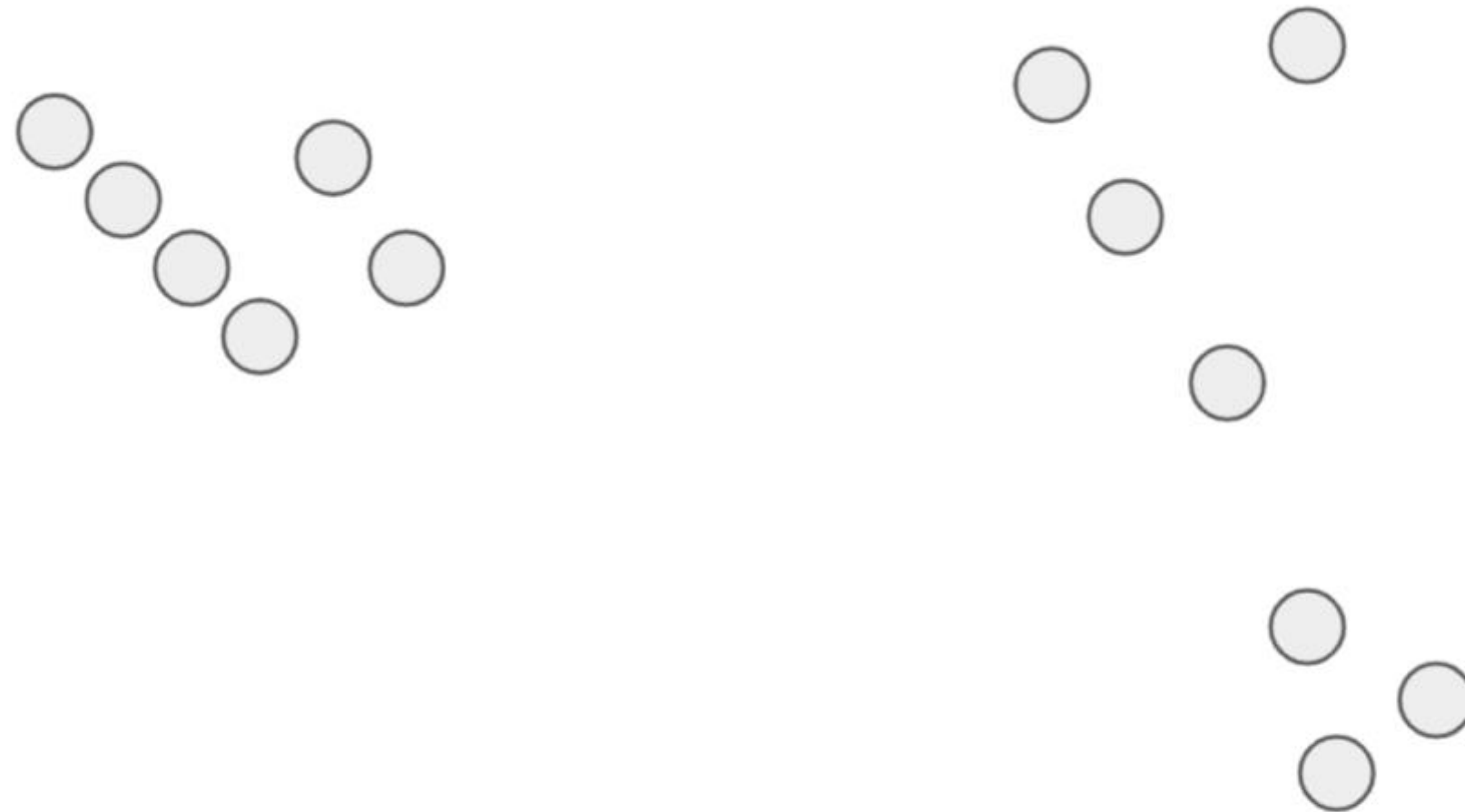
Данные постоянно меняются

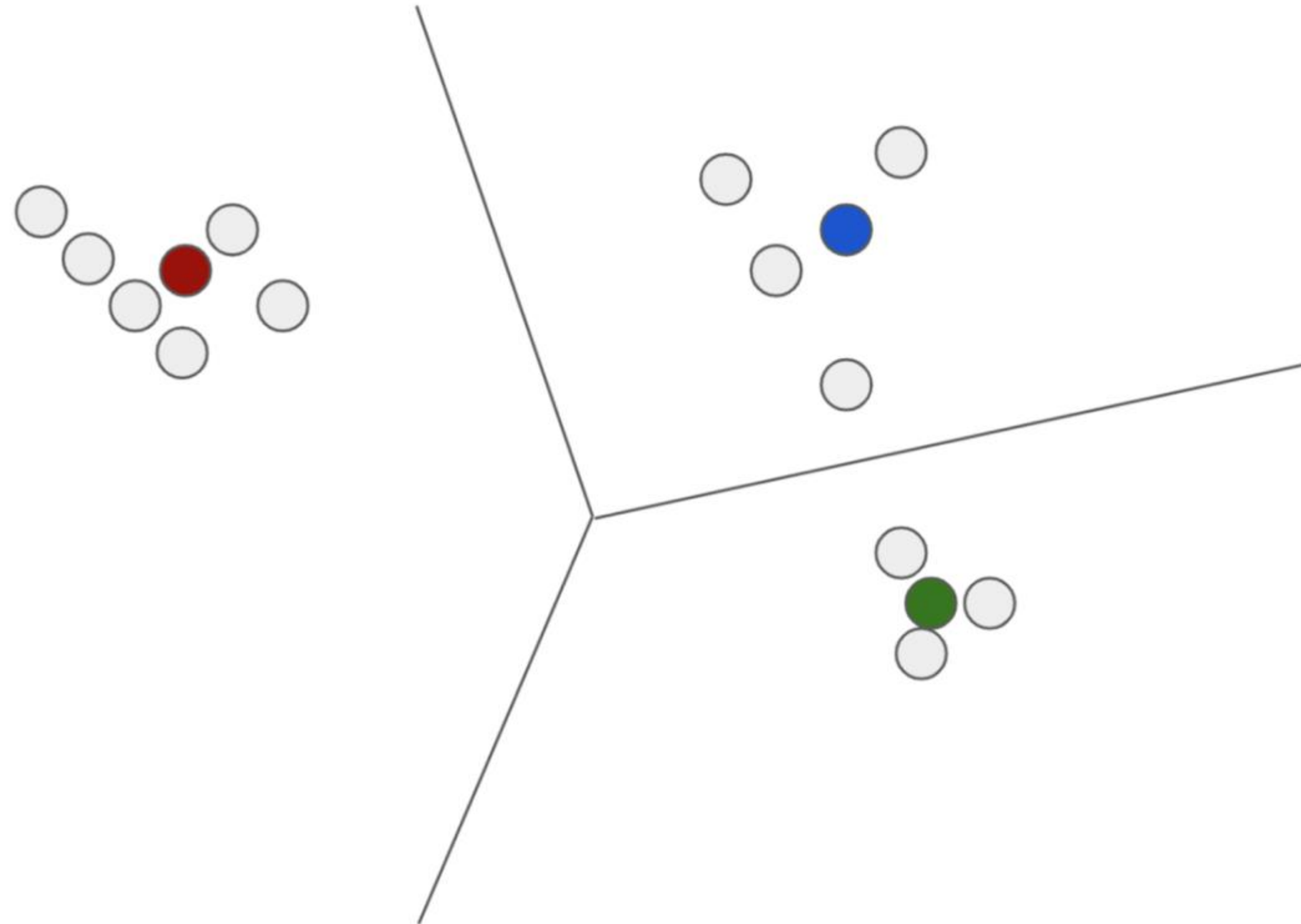
- Кол-во точек
- Расположение точек
- Статистика событий по ним

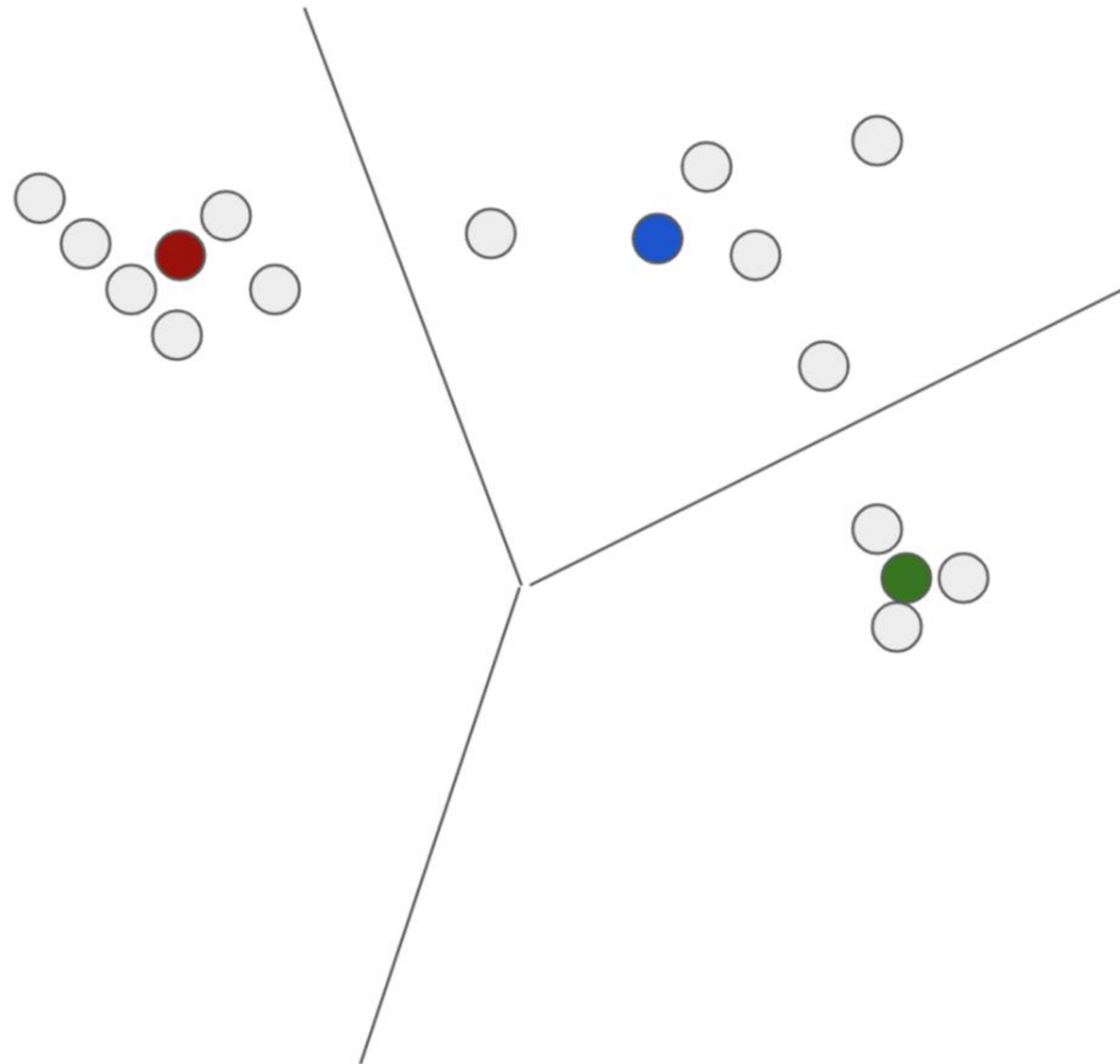


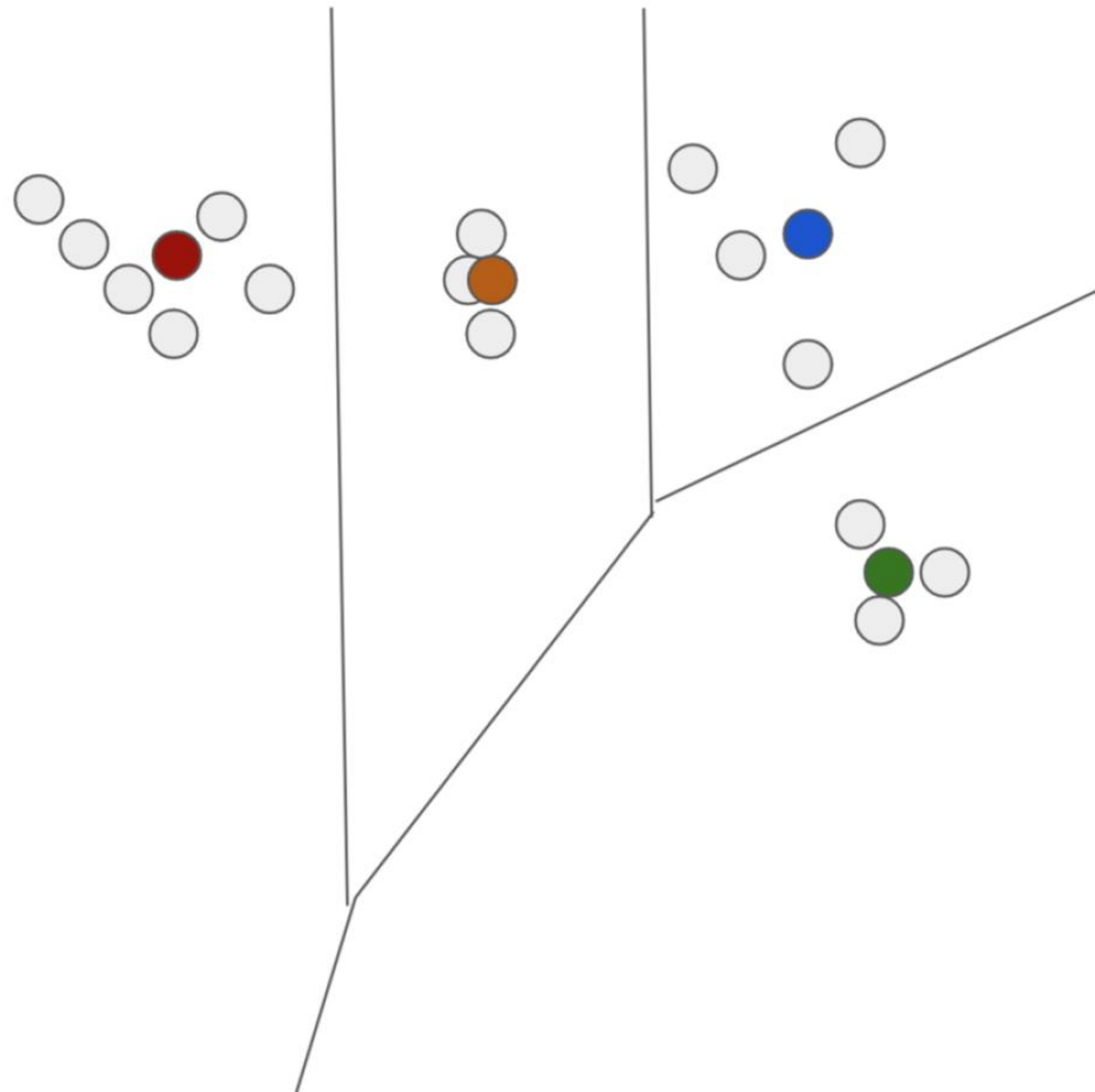
29











**Вывод: кластеризация динамических
объектов - ресурсозатратна**

~~Кластеризация~~ Классификация

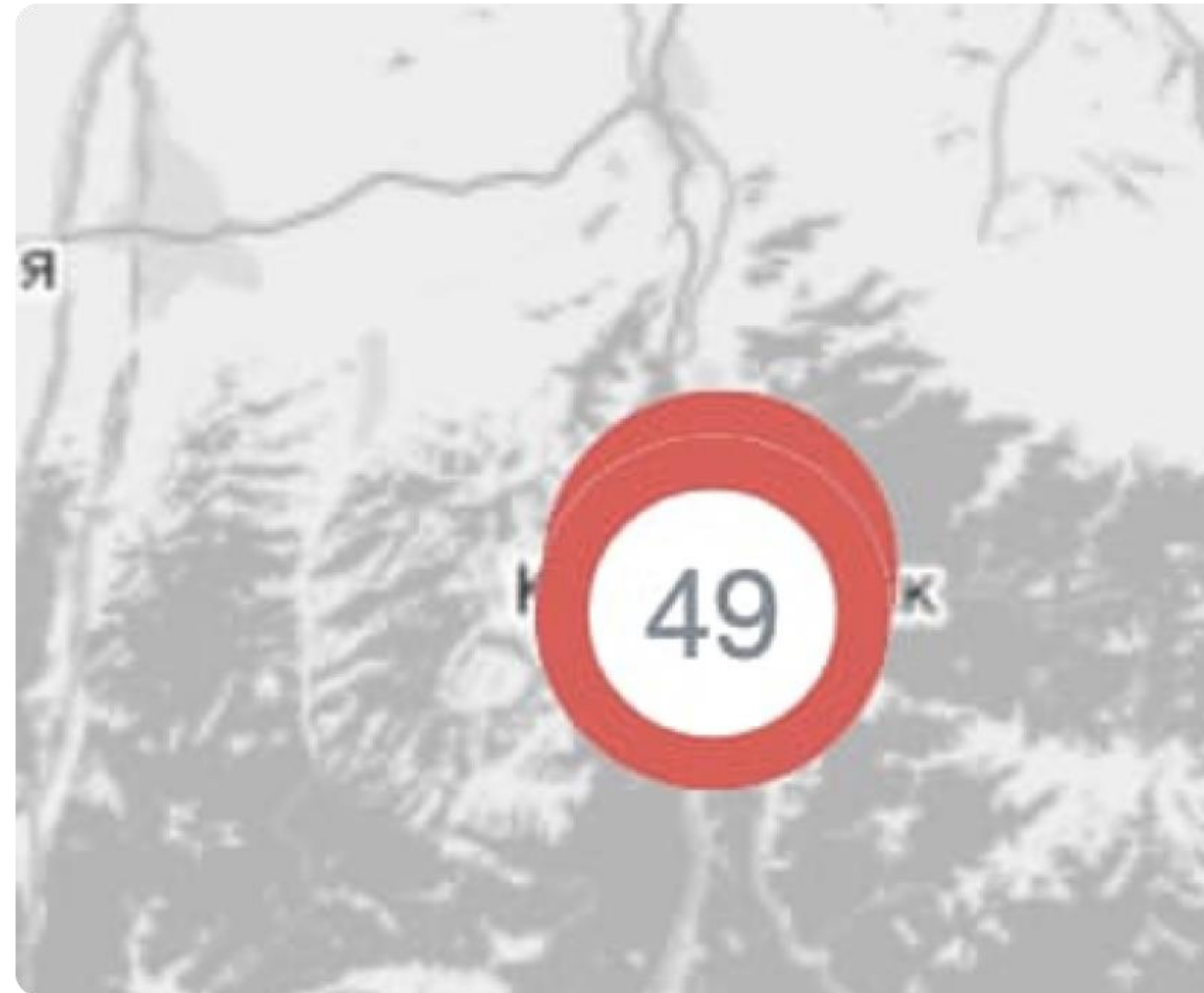
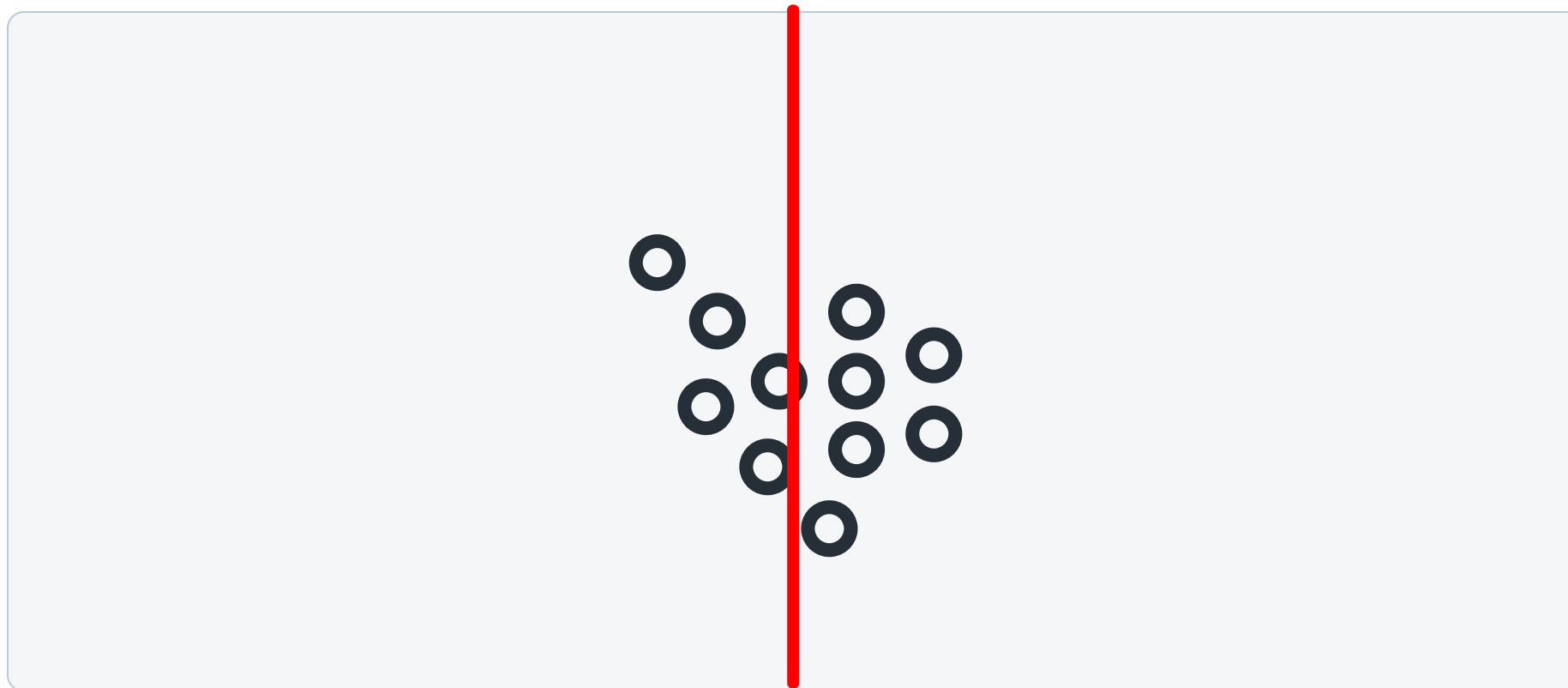
- ▼ находим все точки в квадранте
- ▼ выявляем центроид
- ▼ создаем кластер
- ▼ присваиваем ему хэш
- ▼ для каждого нового события находим кластер по простому индексу



Геохэш-кластер > Проблемы

36

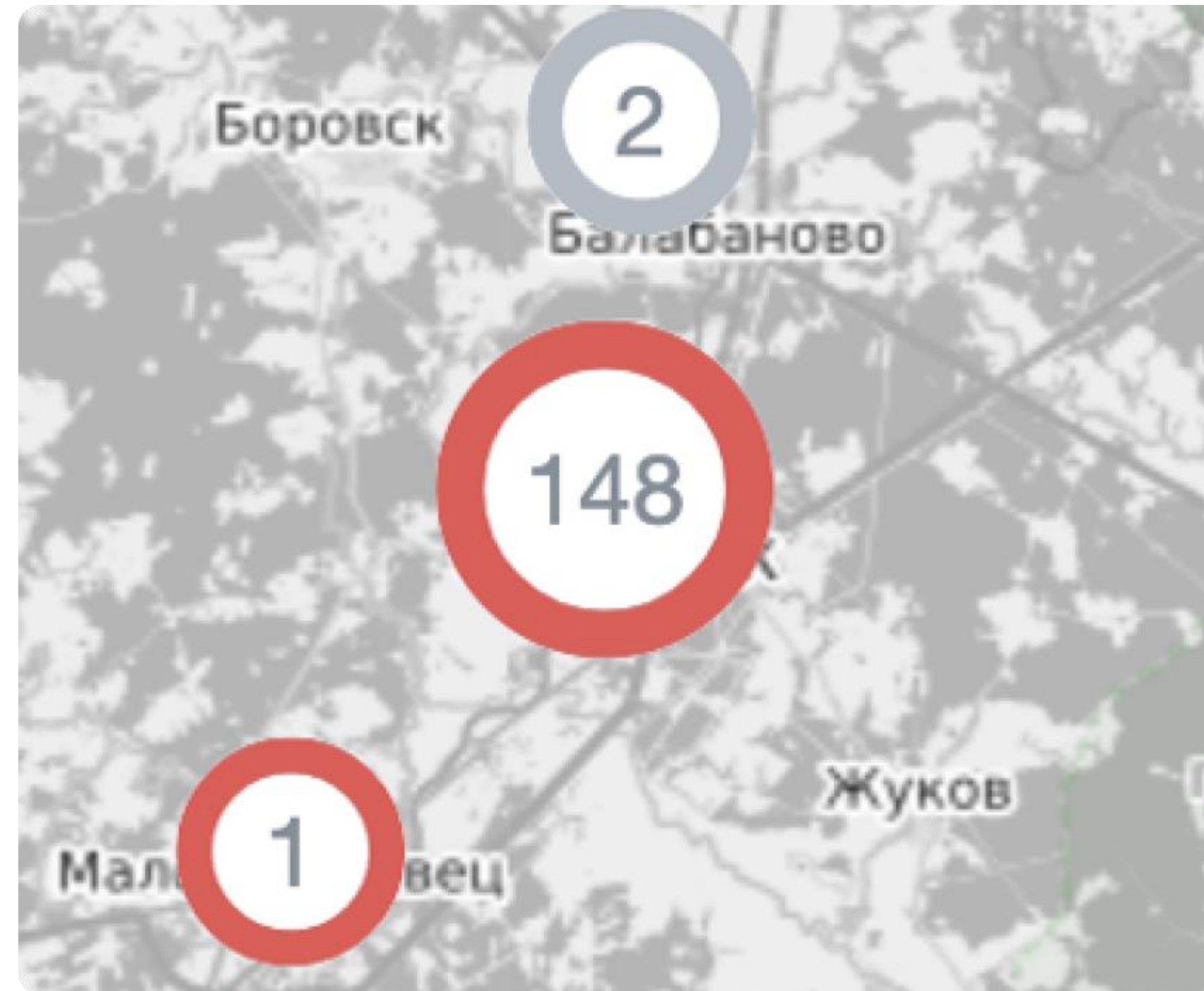
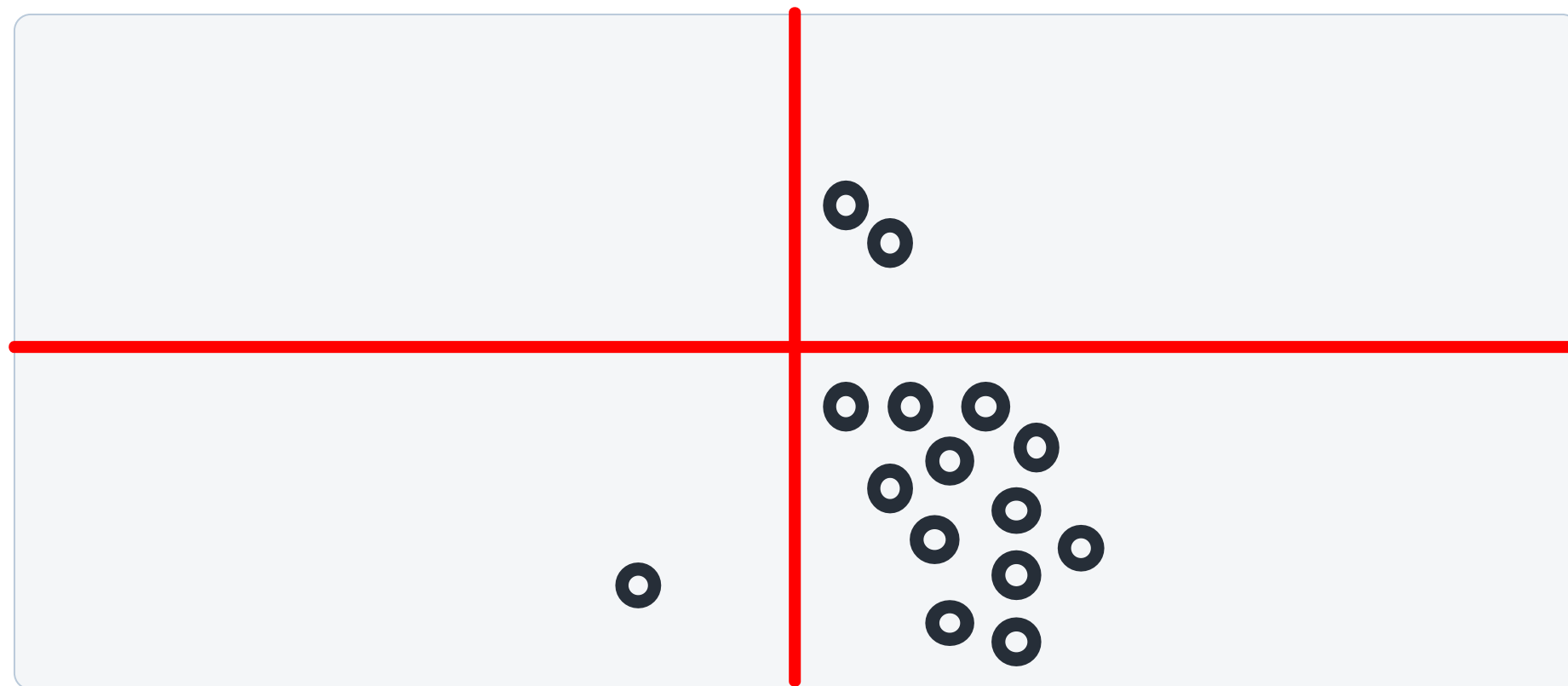
Срединное деление



Геохэш-кластер > Проблемы

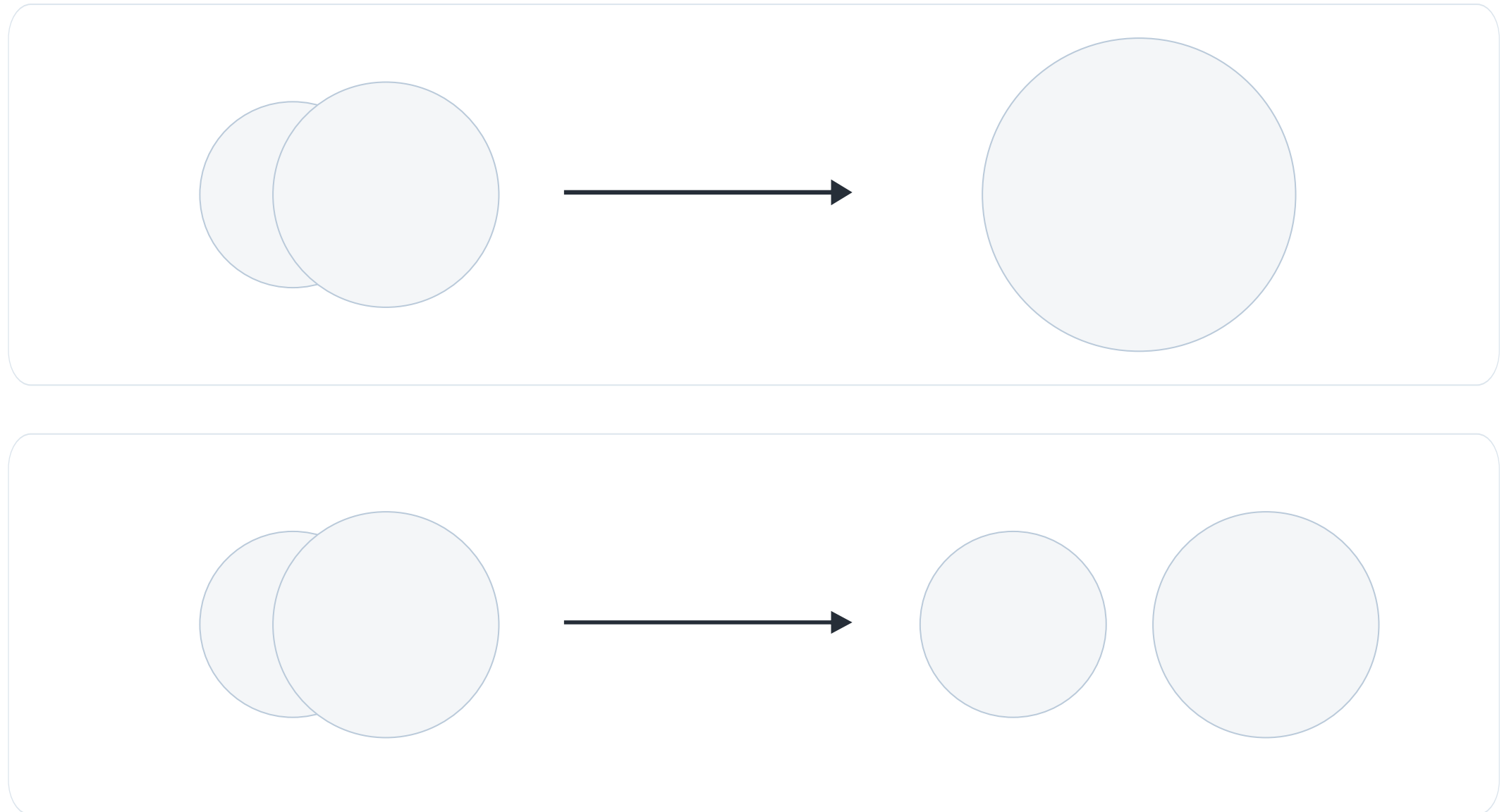
37

Проблема небольших остатков



Легко решаются на
фронте

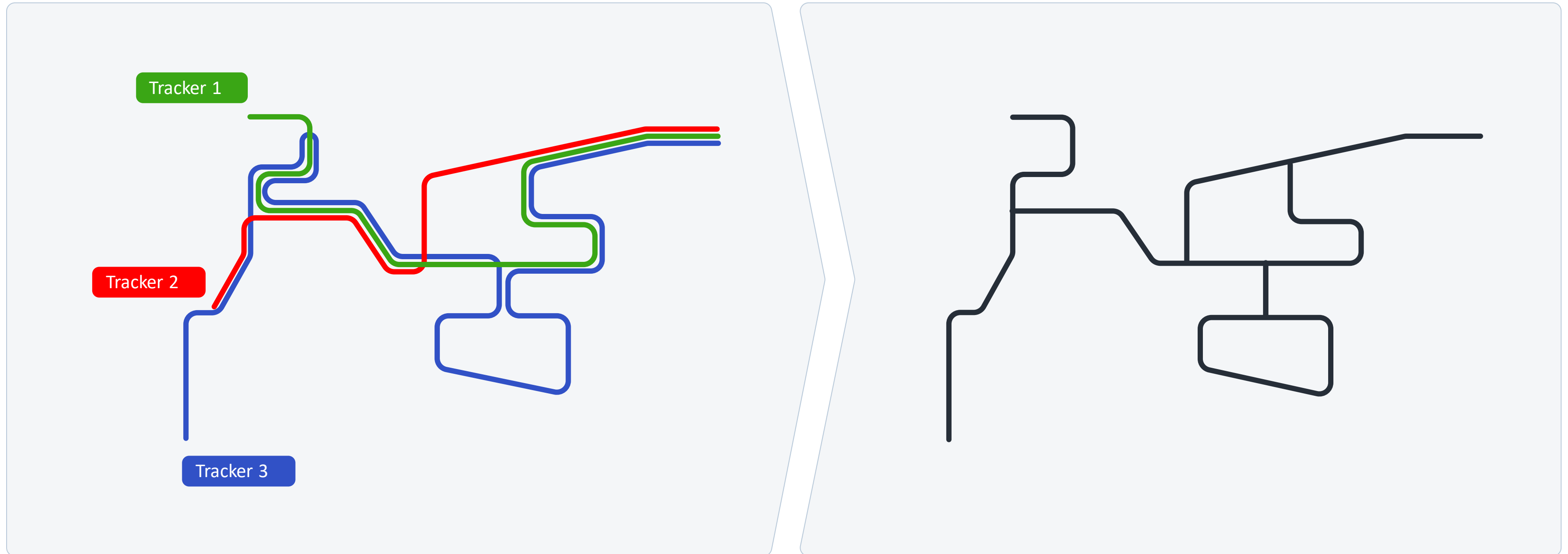
в зависимости от того, на
что делаем акцент



- Проблемы входящего трафика
- Проброс информации о передвижении до браузера клиента
- Кластеризацию объектов, меняющихся во времени
- Создание карты покрытия
- И при этом попробуем поменьше программировать =)

Карта покрытия в реальном времени

39



3 вопроса к карте покрытия

40

1

Есть ли покрытие в данной зоне

2

Где конкретно кончается маршрут

3

Есть ли маршрут из зоны в зону



Почему не использовать граф дорог?

41

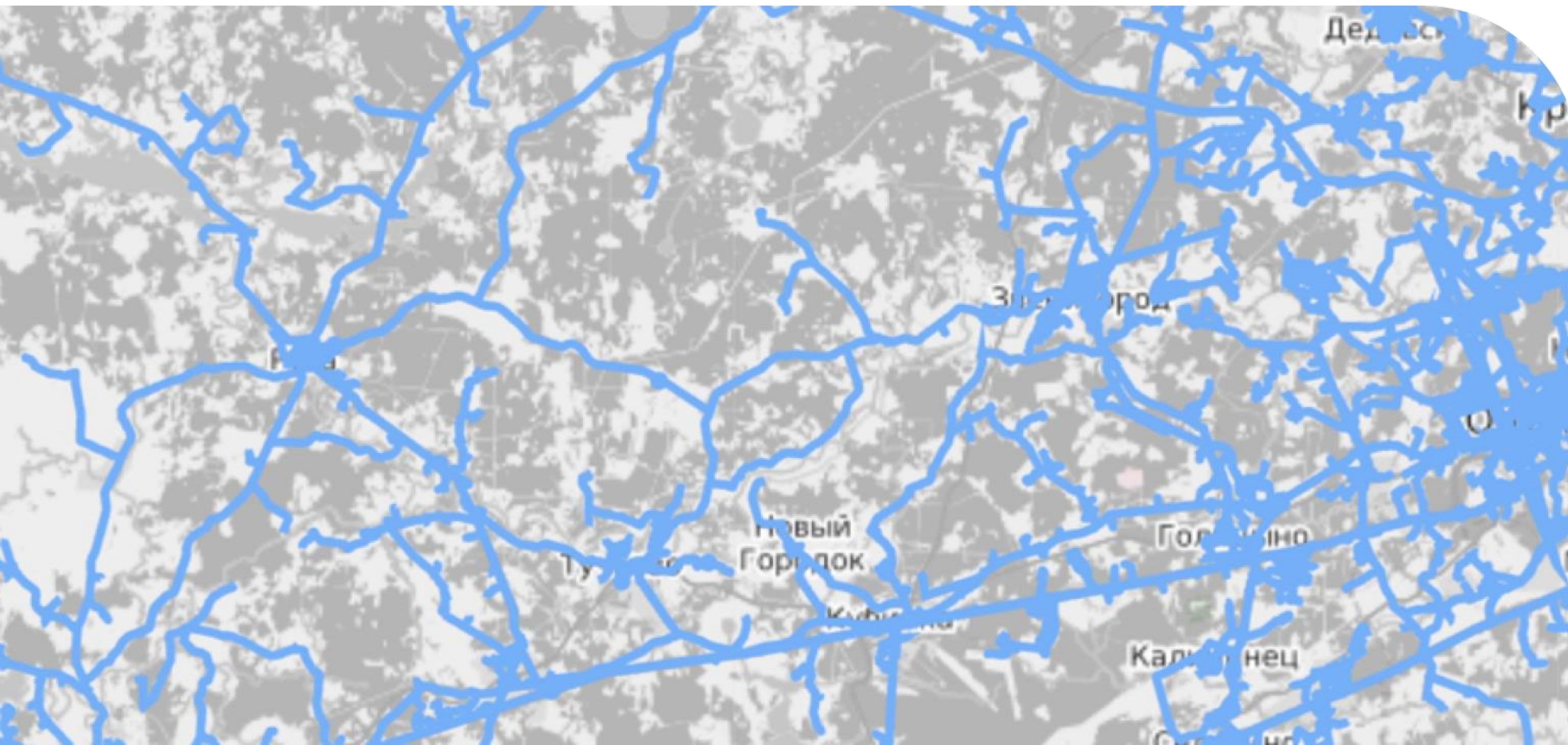
— Стандартный расчет маршрута искажает реальность

— Не везде где проедет мусоровоз можно проложить маршрут. У нас есть, например, катера 😊

Может просто отобразить маршруты?

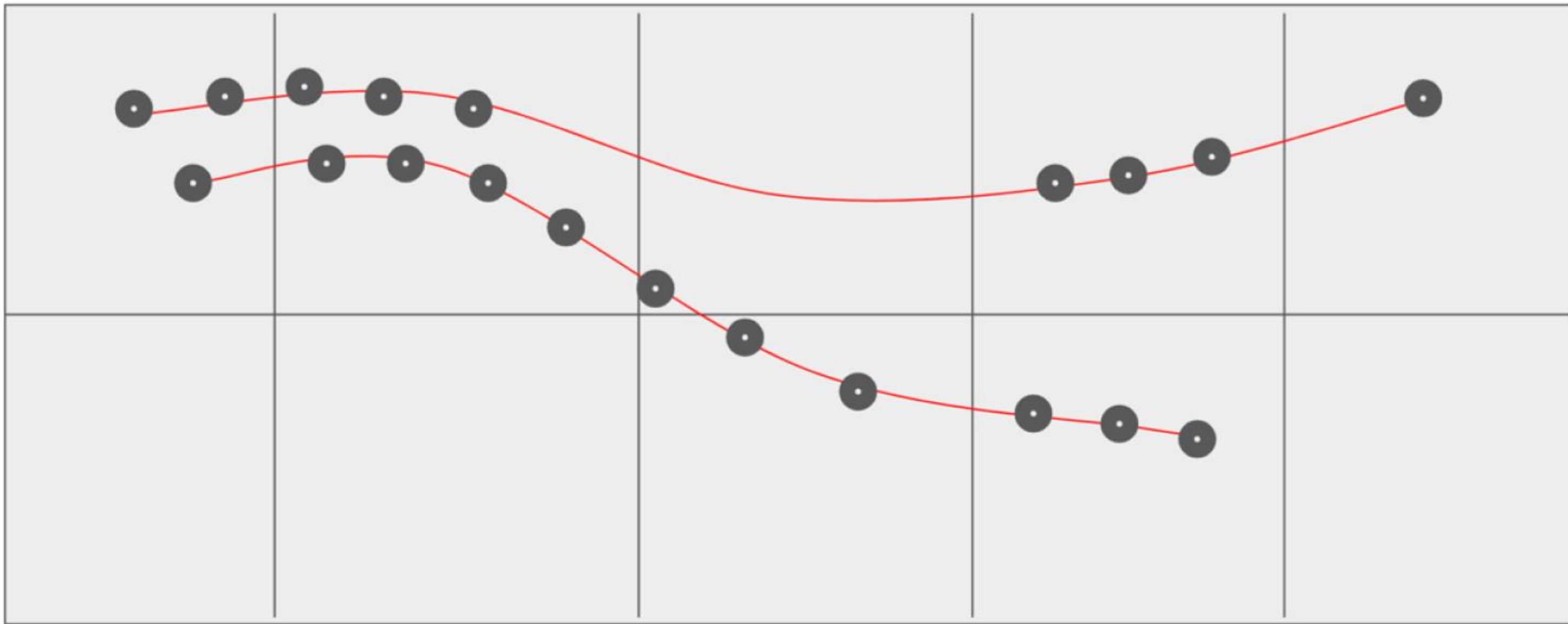
43

25 s / 24 Mb



Возьмем 2 сходящихся маршрута

45



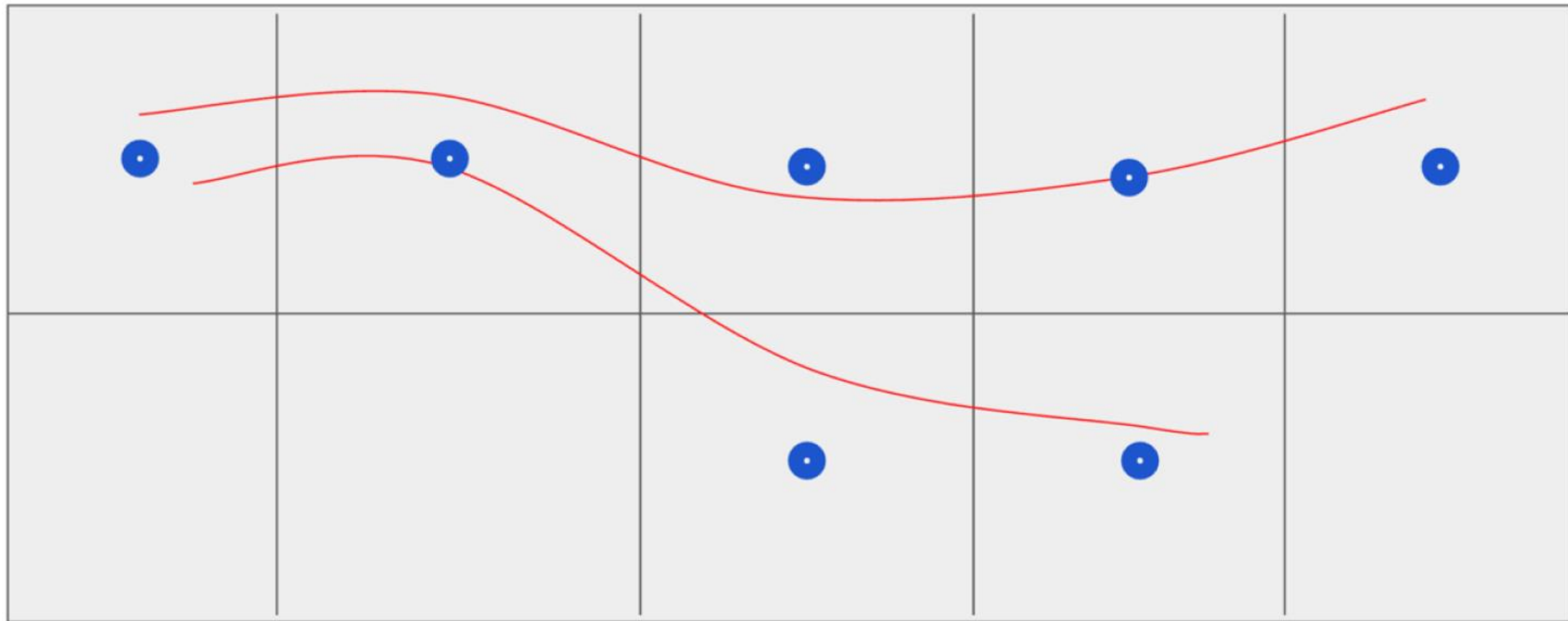
Которые хранятся в ClickHouse

44

	Lat	Lon	Timestamp	TrackerId	Qhash
1	66.53007998050425	66.67216595883299	2021-05-10 23:59:59	474625	10301113033010030120
2	55.33243942198633	37.54408260284552	2021-05-10 20:02:31	43886549	10231012121122301013
3	55.91033554075061	37.41963573205742	2021-05-10 20:02:31	39141047	10231010122331222020
4	55.91123198529501	37.423530551005044	2021-05-10 20:02:31	34883194	10231010122331221213
5	55.62837598743578	37.019855495779744	2021-05-10 20:02:31	33820877	10231010232100310302
6	55.91226958108886	37.42153167664575	2021-05-10 20:02:31	33389063	10231010122331202332
7	55.6281966985269	37.02035903861289	2021-05-10 20:02:31	31137720	10231010232100310321
8	55.912971481660605	37.83488460300371	2021-05-10 20:02:31	265008758	10231010133221313032
9	55.96500394771923	37.76232146140242	2021-05-10 20:02:30	43842005	10231010132112322310
10	55.706321714843234	36.22223660727549	2021-05-10 20:02:30	37568167	10231001330002122222

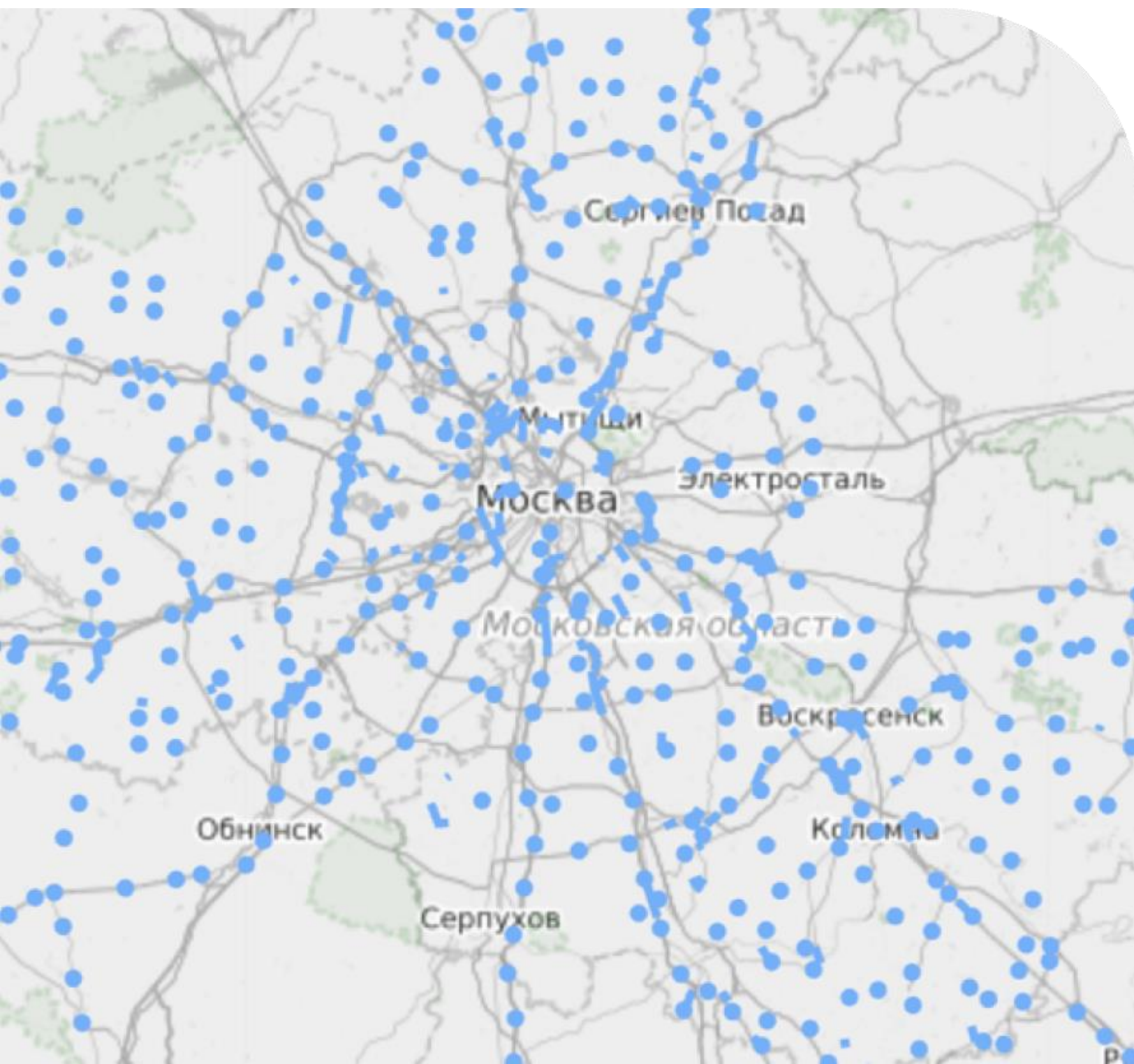
Вариант 1 – простая группировка

46



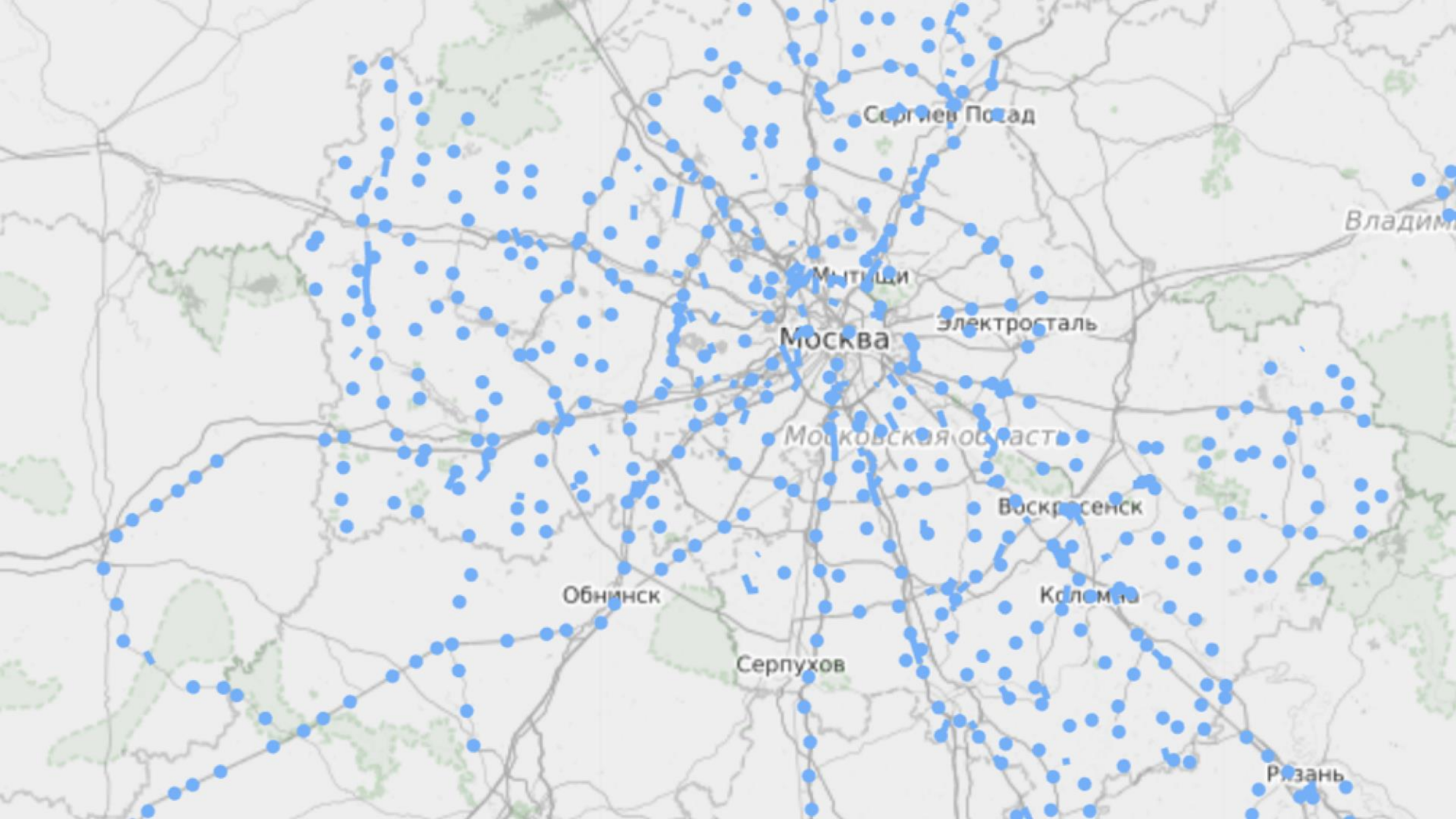
Вариант 1 – простая группировка

47

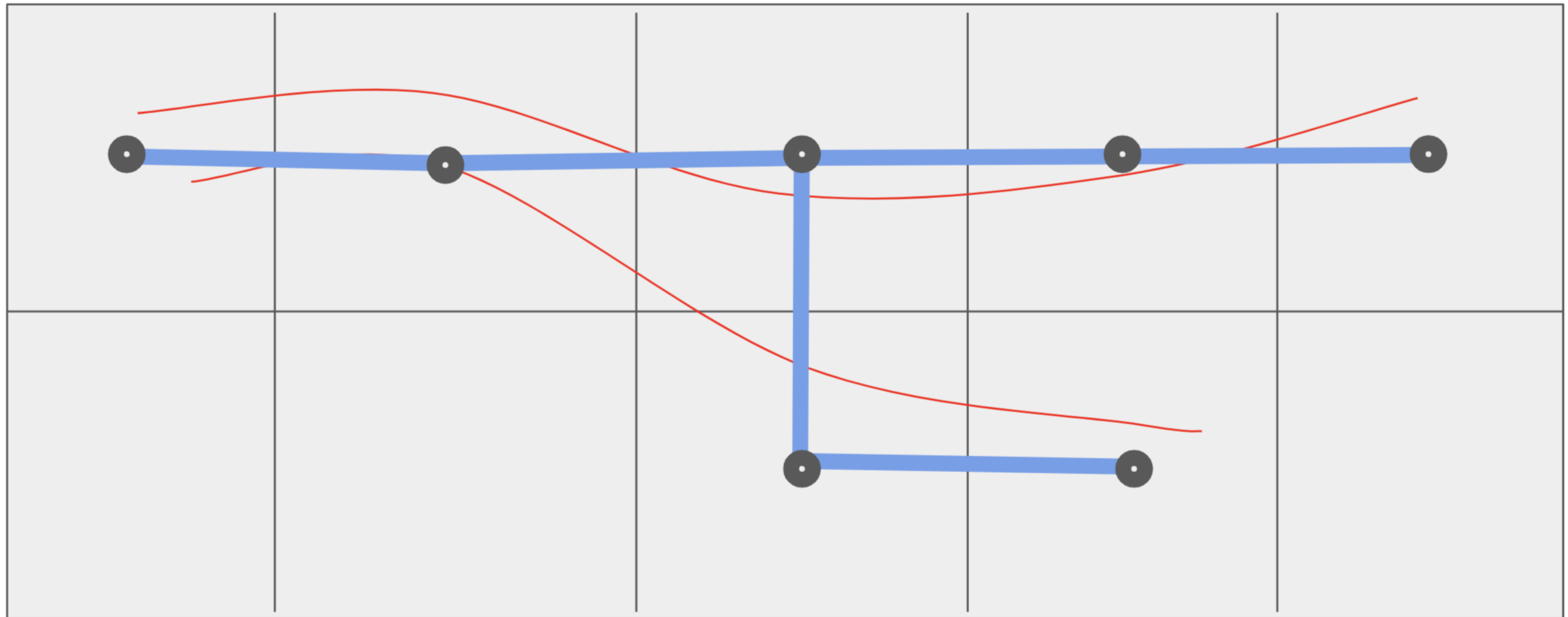


```
select
  avg(Lat), avg(Lon)
from routes
group by
  substr(
    geohash,
    1,
    <zoomlevel> + 4
  )
```

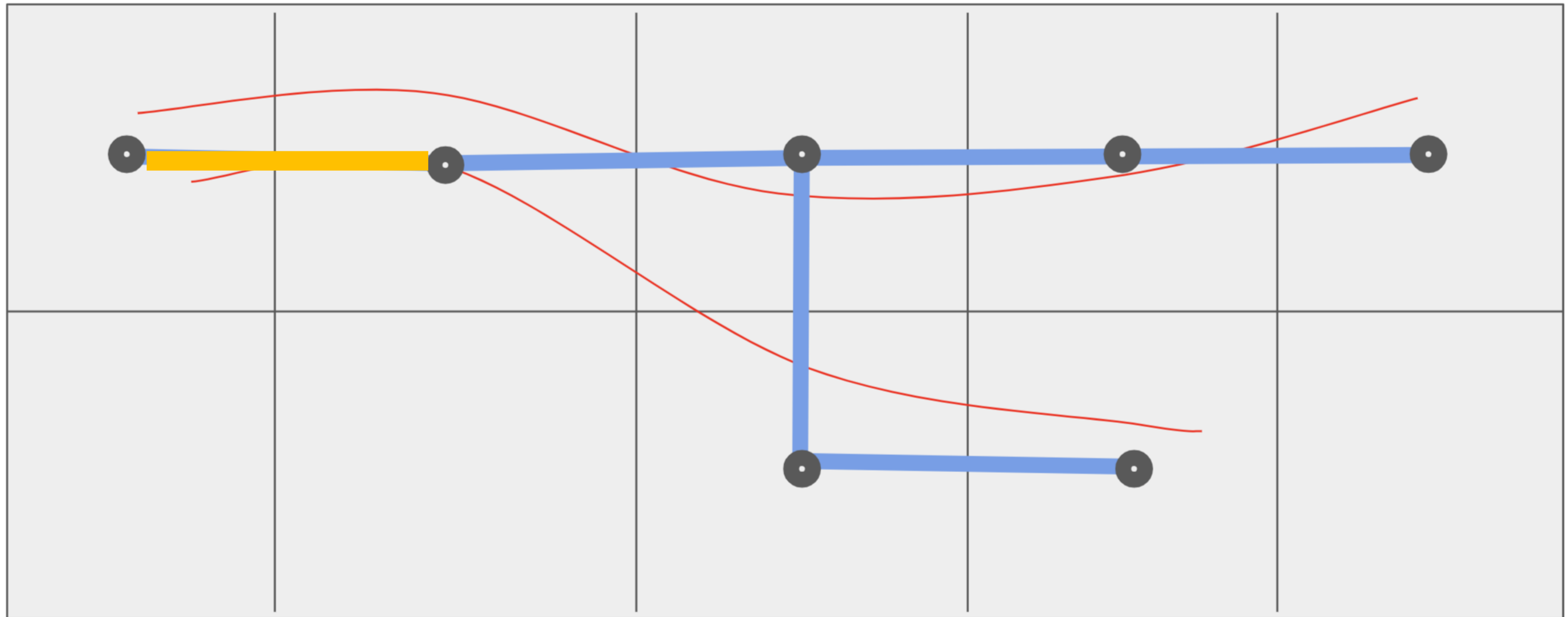
0.1 s / 84 Kb



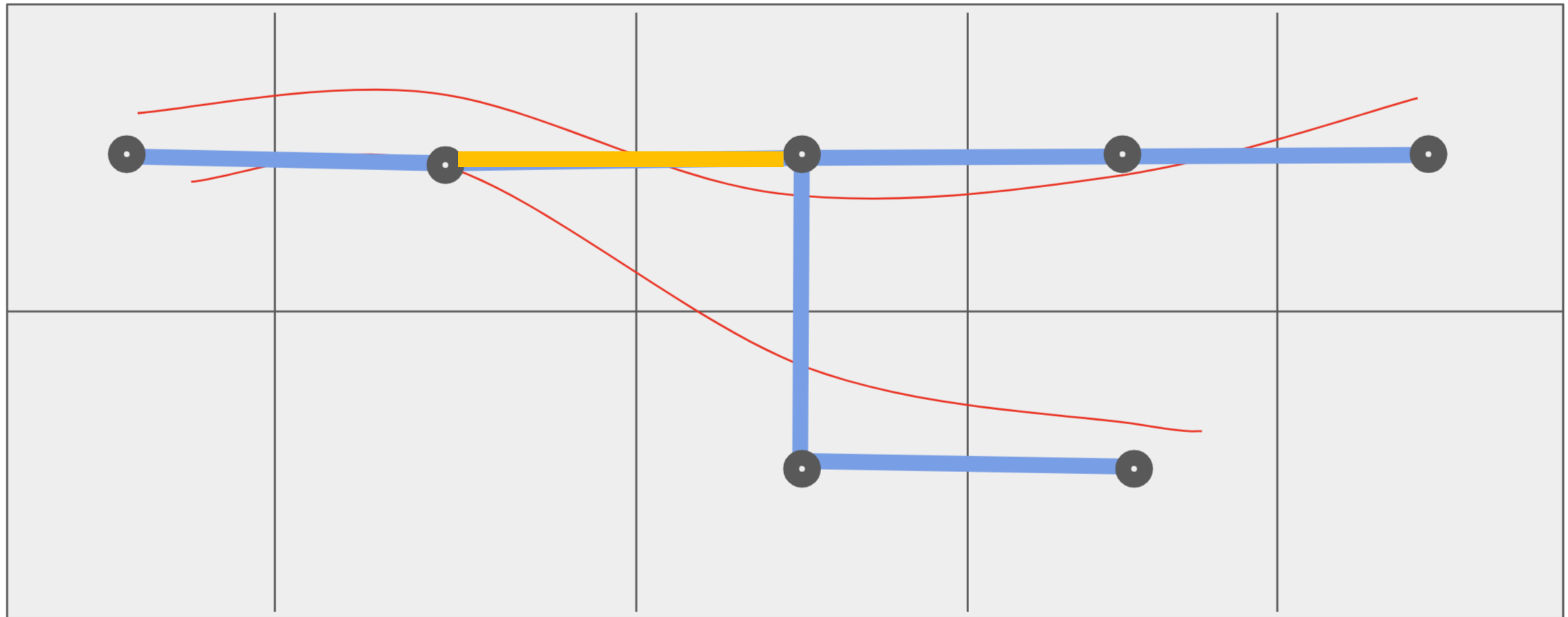
Вариант 2 – достаем из БД ребра графа



Вариант 2 – достаем из БД ребра графа



Вариант 2 – достаем из БД ребра графа



Вариант 2 – достаем из БД ребра графа

50

```
select
  hash,
  if (prev_tracker != tracker, null, prev_hash)
from (
  select
    d.TrackerId as tracker,
    neighbor(d.TrackerId, 1) as prev_tracker,
    d.qhash as hash,
    neighbor(hash, 1) as prev_hash
  from (
    select TrackerId, Lat, Lon, substr(Qhash, 1, %(zoom)s) as qhash
    from routes
    order by TrackerId, Timestamp
  ) d)
group by
  hash, prev_hash
```

Запросим упорядоченные линии маршрутов
(точки и их хэши)

Вариант 2 – достаем из БД ребра графа

51

```
select
  hash,
  if (prev_tracker != tracker, null, prev_hash)
from (
  select
    d.TrackerId as tracker,
    neighbor(d.TrackerId, 1) as prev_tracker,
    d.qhash as hash,
    neighbor(hash, 1) as prev_hash
  from (
    select TrackerId, Lat, Lon, substr(Qhash, 1, %(zoom)s) as qhash
    from routes
    order by TrackerId, Timestamp
  ) d)
group by
  hash, prev_hash
```

Создадим ребра между каждой парой точек, отметим те, у которых точки от разных автомобилей

Вариант 2 – достаем из БД ребра графа

52

```
select
  hash,
  if (prev_tracker != tracker, null, prev_hash)
from (
  select
    d.TrackerId as tracker,
    neighbor(d.TrackerId, 1) as prev_tracker,
    d.qhash as hash,
    neighbor(hash, 1) as prev_hash
  from (
    select TrackerId, Lat, Lon, substr(Qhash, 1, %(zoom)s) as qhash
    from routes
    order by TrackerId, Timestamp
  ) d)
group by
  hash, prev_hash
```

Удаляем повторяющиеся ребра,
получаем пары
a_hash -> b_hash, остается только
найти их центроиды

Вариант 2 – достаем из БД ребра графа

53

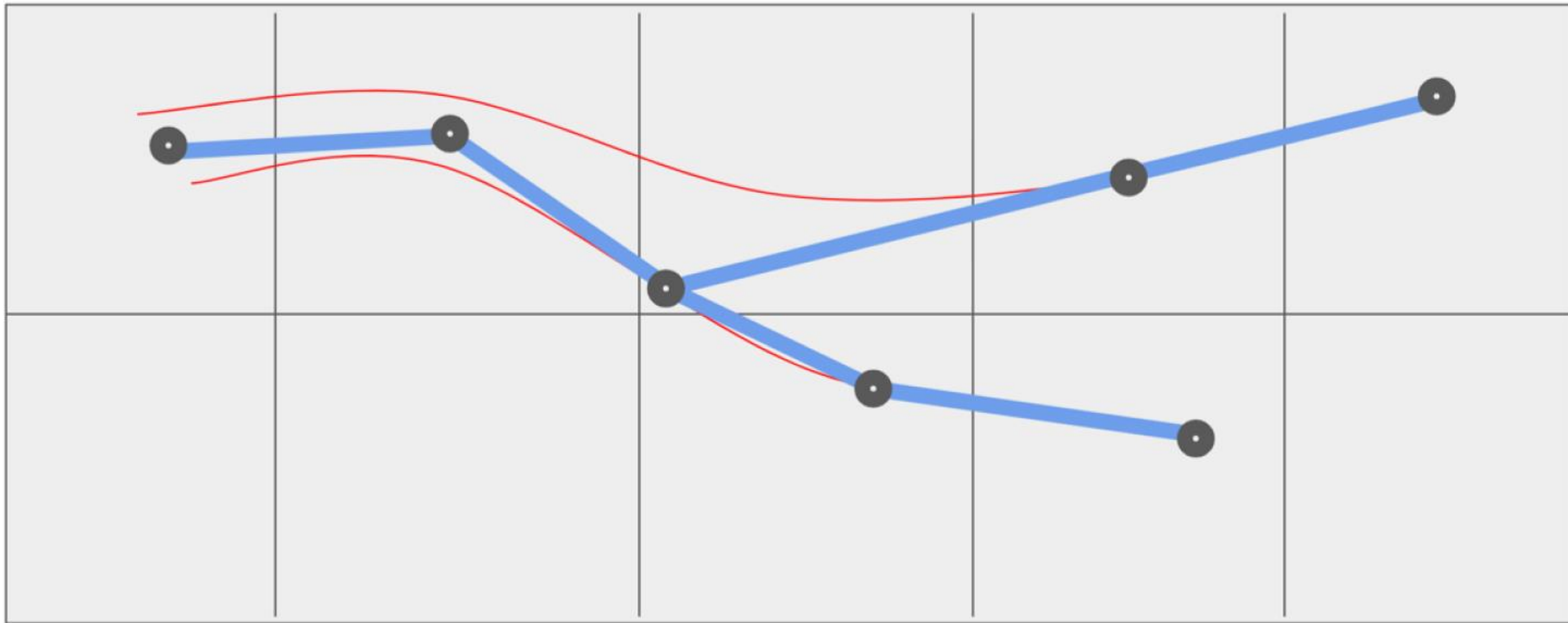
0.5 s / 240 Kb





Вариант 3 – используем средние координаты

55



Вариант 3 – используем средние координаты

56

```
select a_lat, a_lon, b_lat, b_lon from <prev_query> s

inner join (select

avg(`Lat`) as a_lat, avg(`Lon`) as a_lon,
—— substr(Qhash, 1, %(zoom)s) as hash

from routes
—— group by hash) d on d.hash = s.hash

outer join (select

avg(`Lat`) as b_lat, avg(`Lon`) as b_lon,
—— substr(Qhash, 1, %(zoom)s) as hash

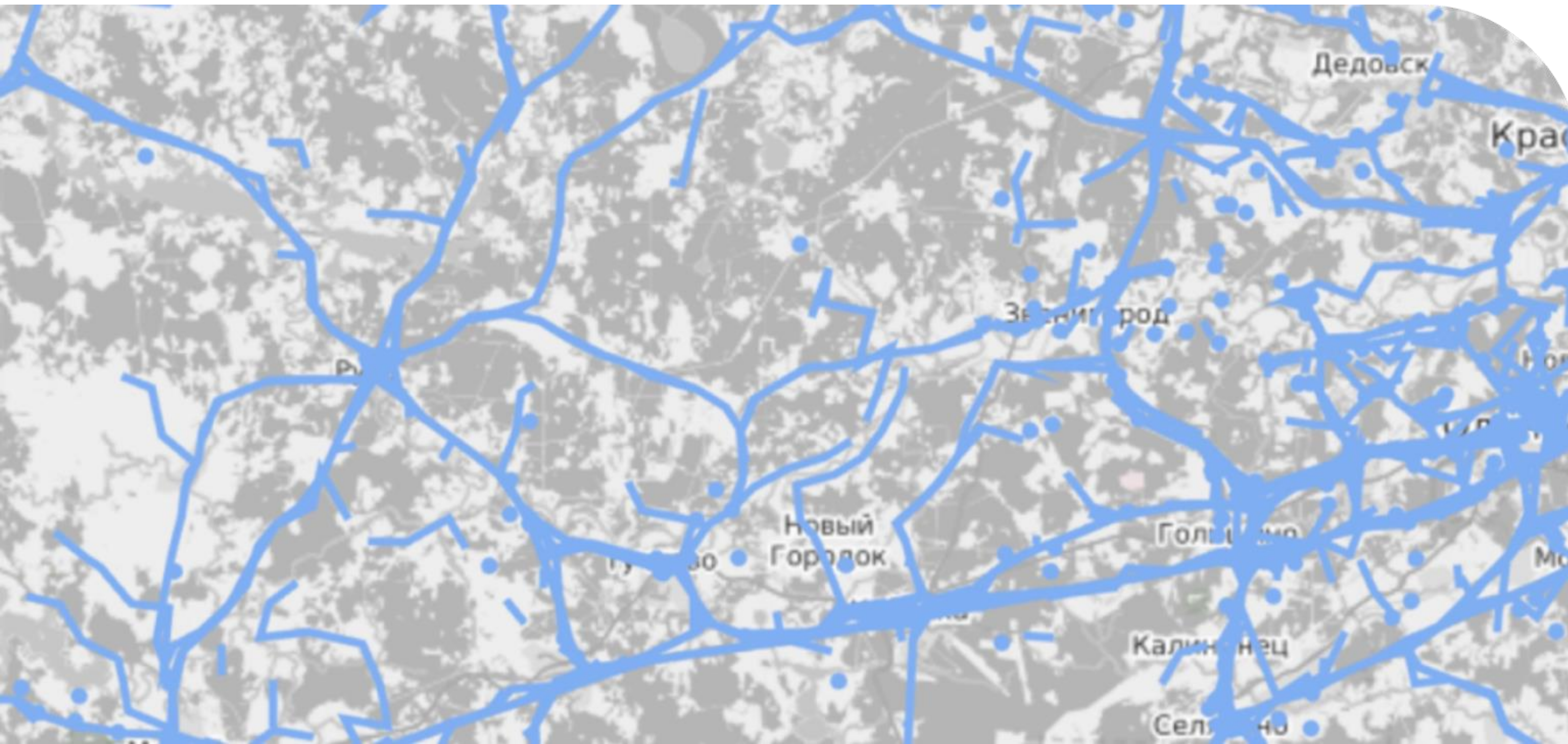
from routes
—— group by hash) b on b.hash = s.prev_hash
```

Накладываем на предыдущий
вариант средние точки маршрутов
по всем транспортным средствам

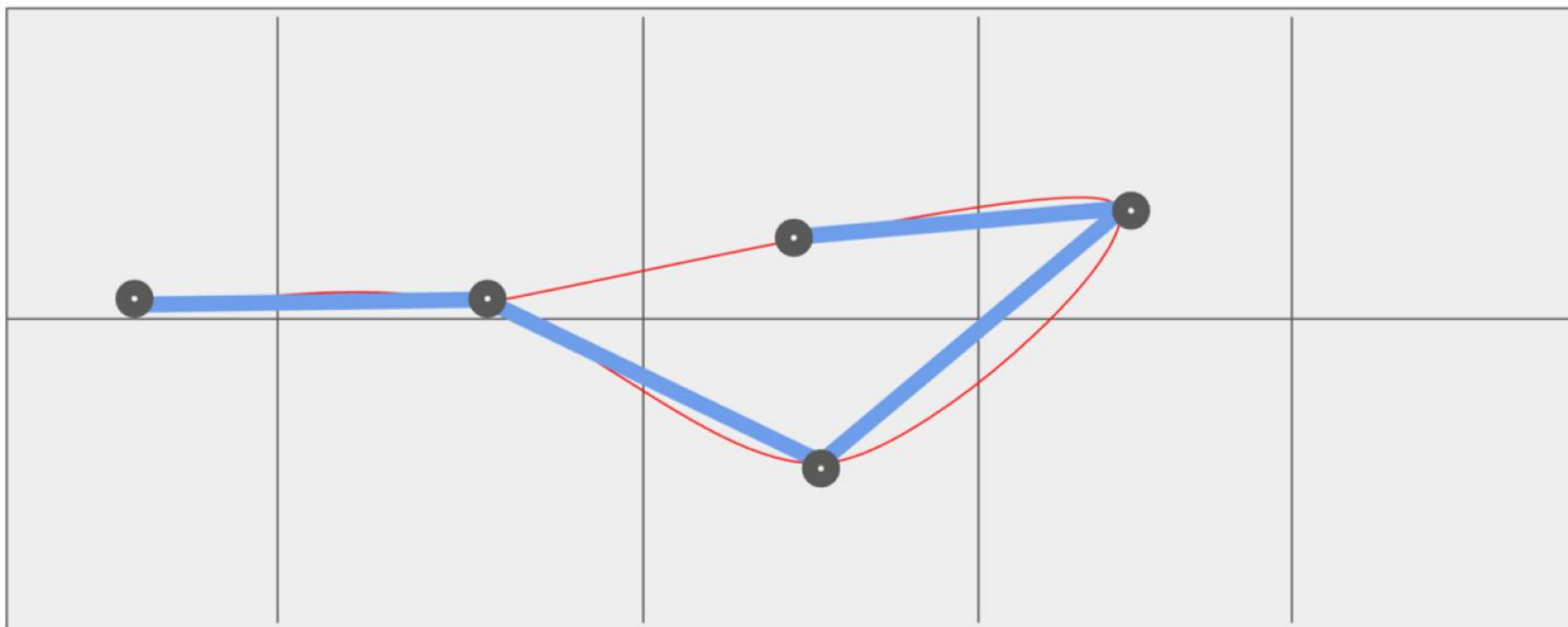
Вариант 3 – используем средние координаты

57

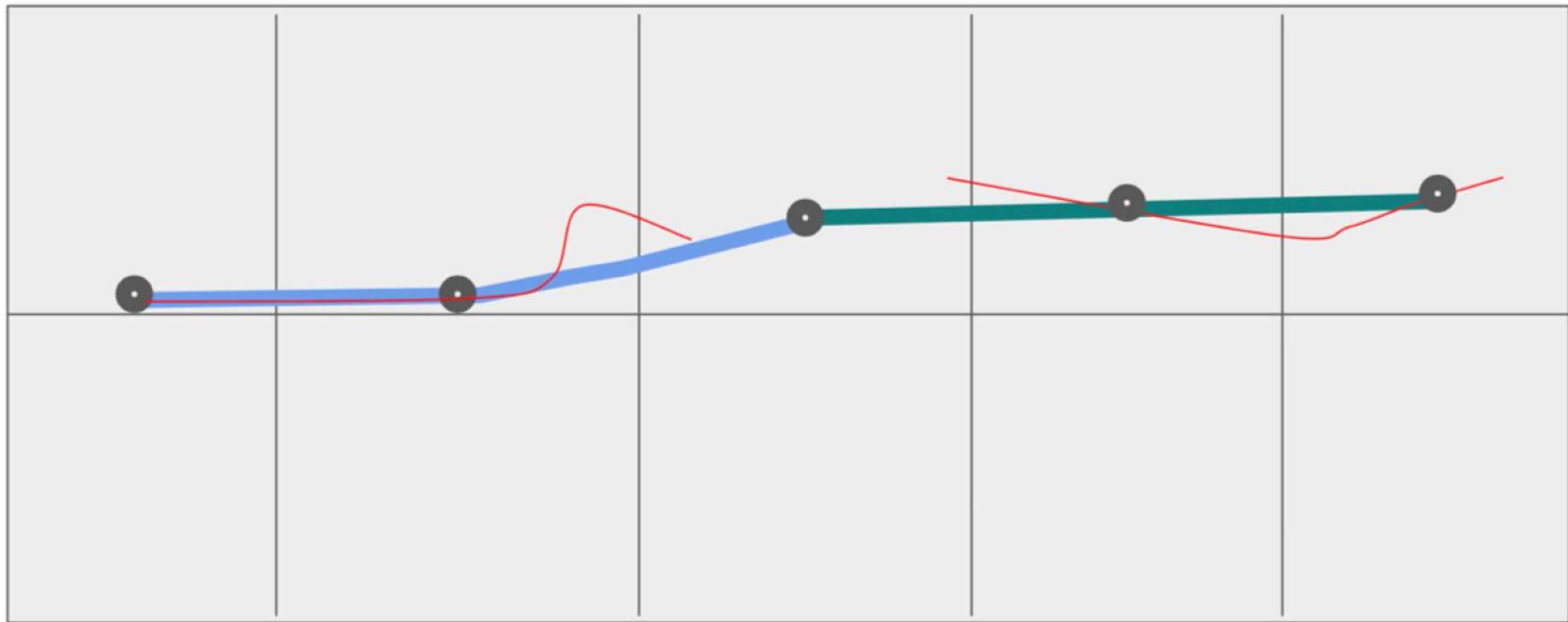
1 s / 820 Kb







Незакрытые петли



Ложный ответ про маршрут «из зоны в зону»

Карта покрытия — итоги

62

1

Есть ли покрытие в конкретной зоне

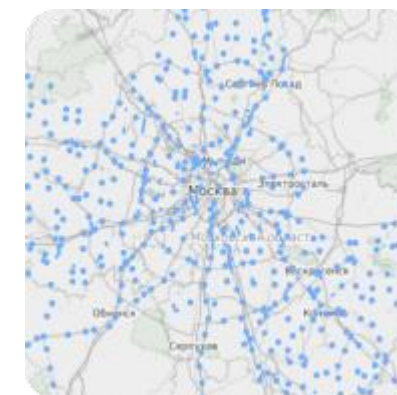
2

Где конкретно кончается маршрут

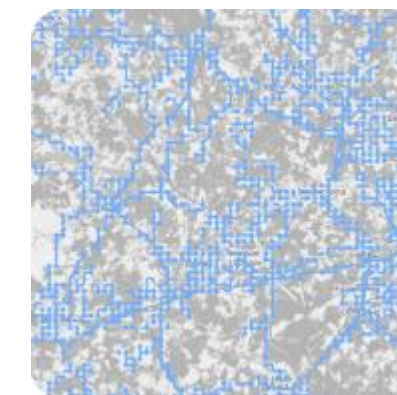
3

Есть ли маршрут из зоны в зону*

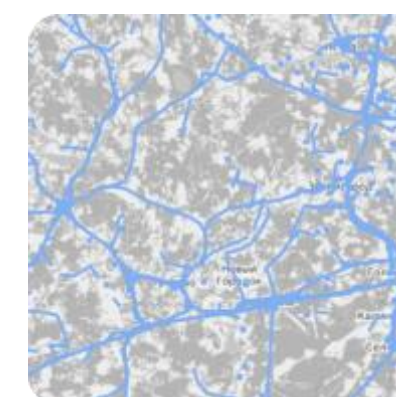
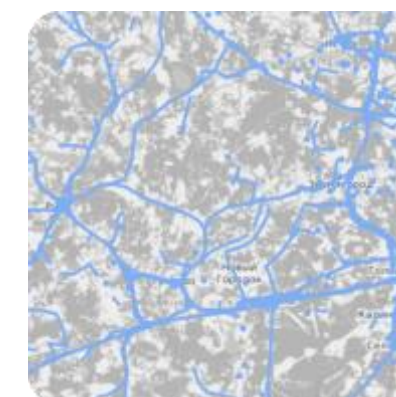
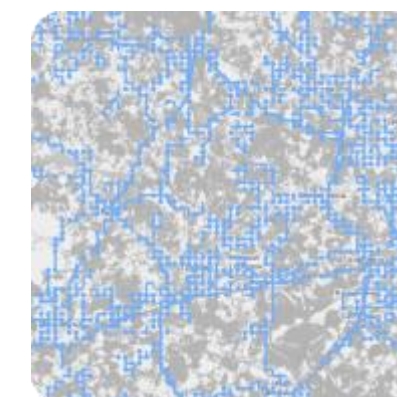
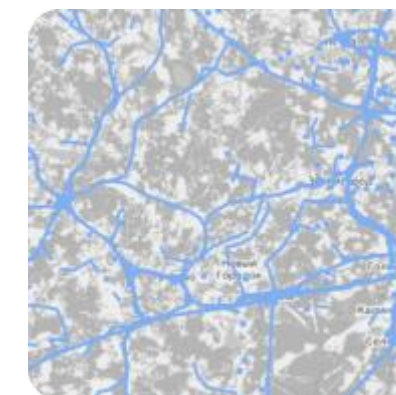
Вариант 1



Вариант 2

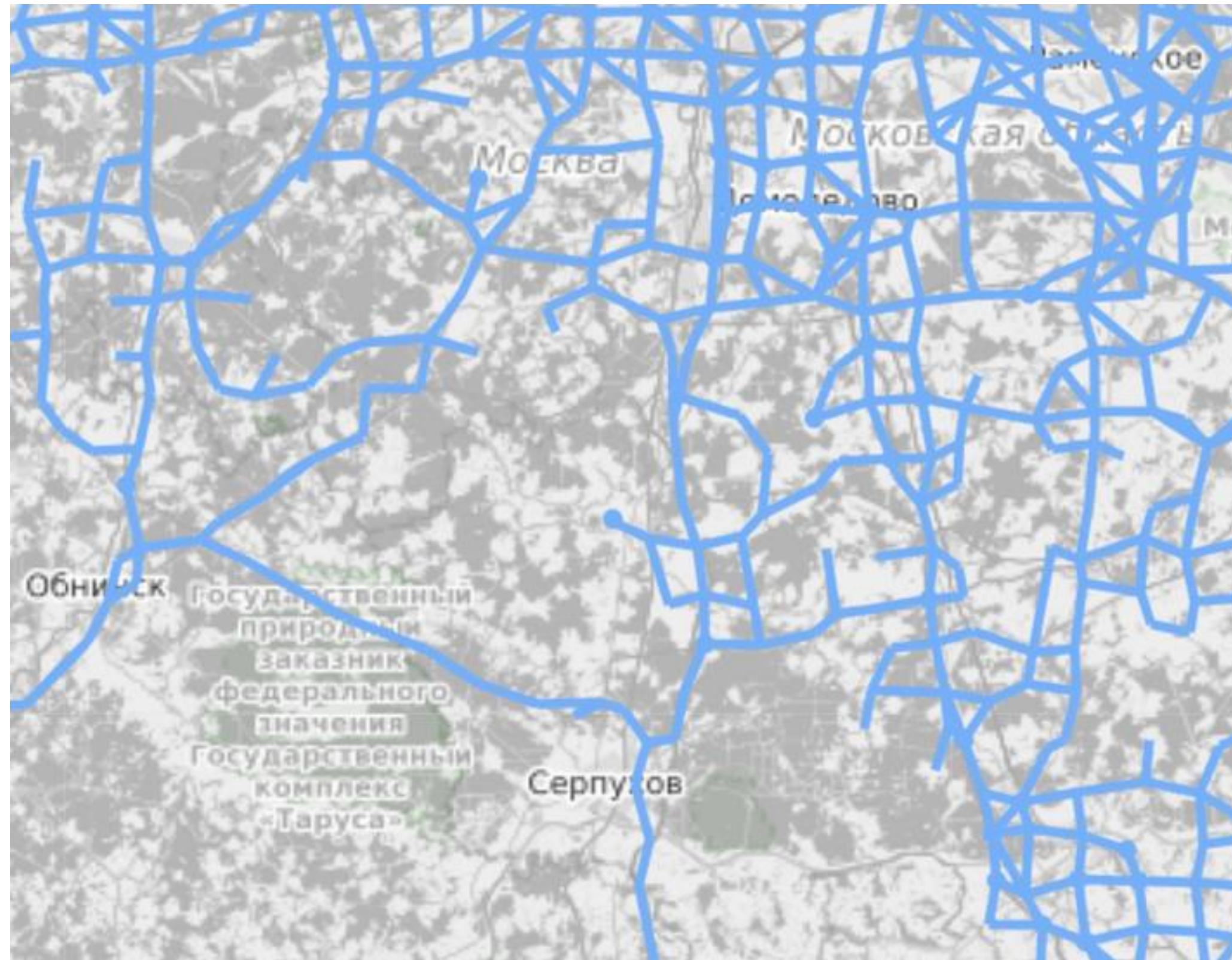


Вариант 3



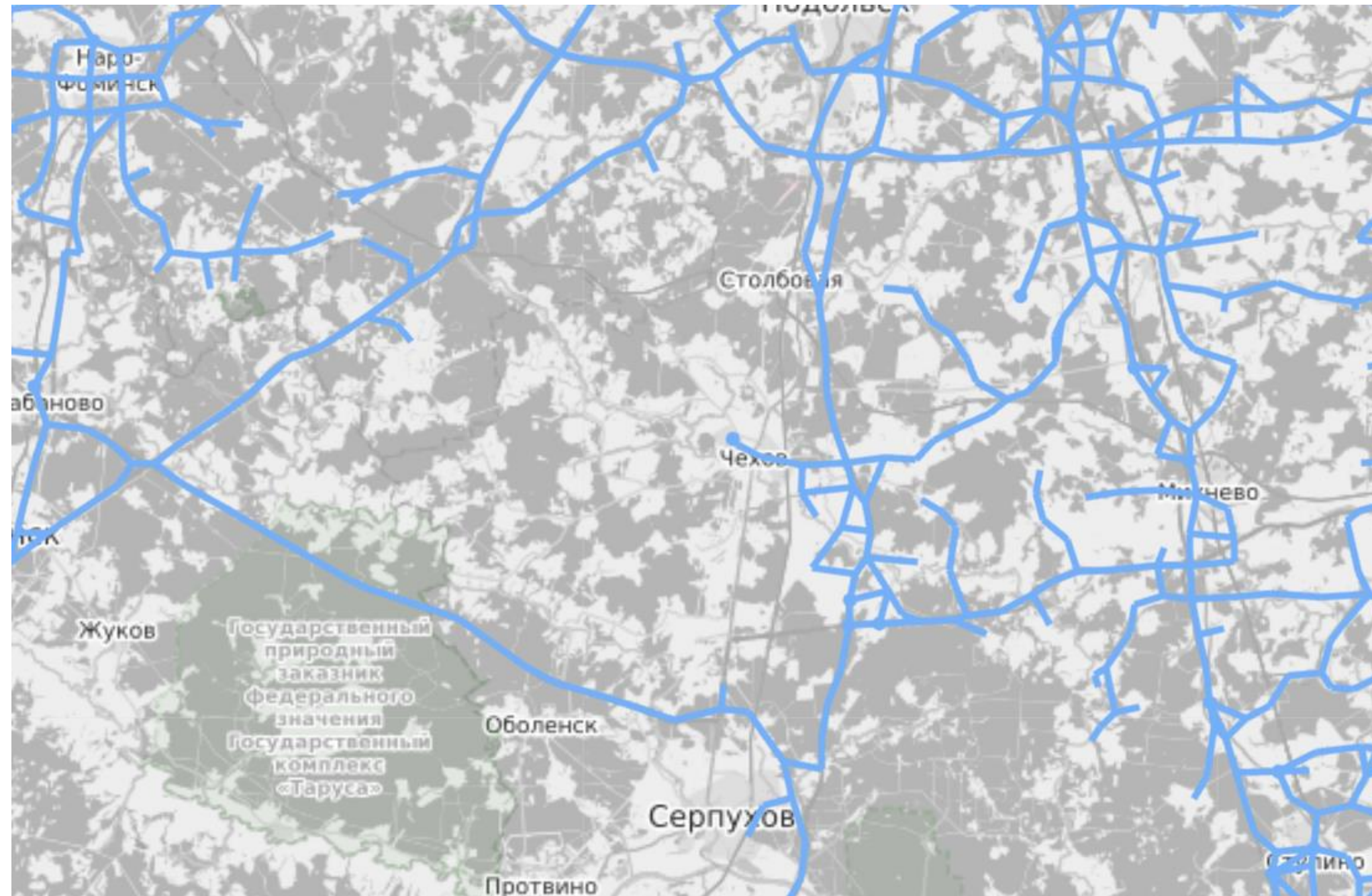
Как это выглядит

63



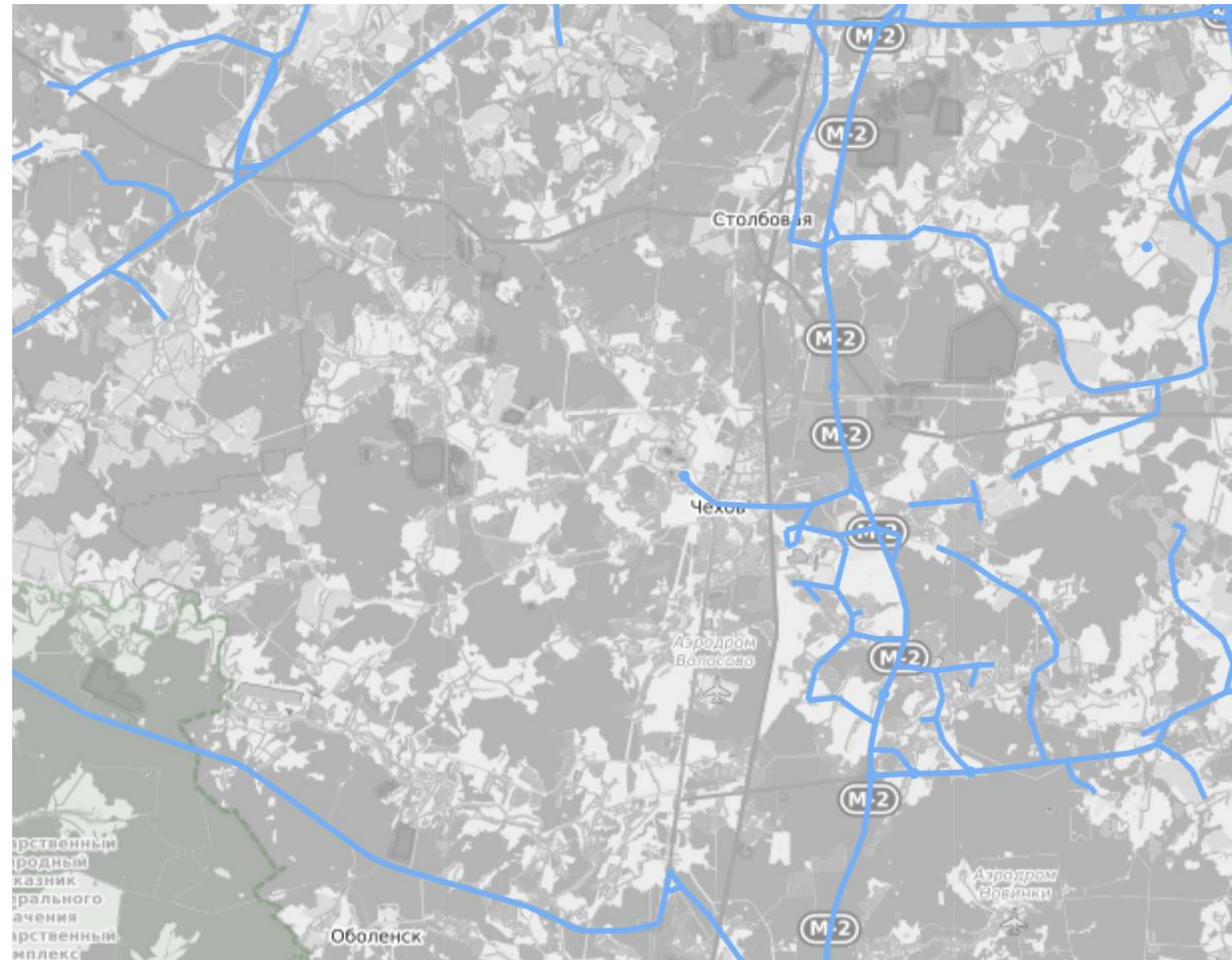
Как это выглядит

63



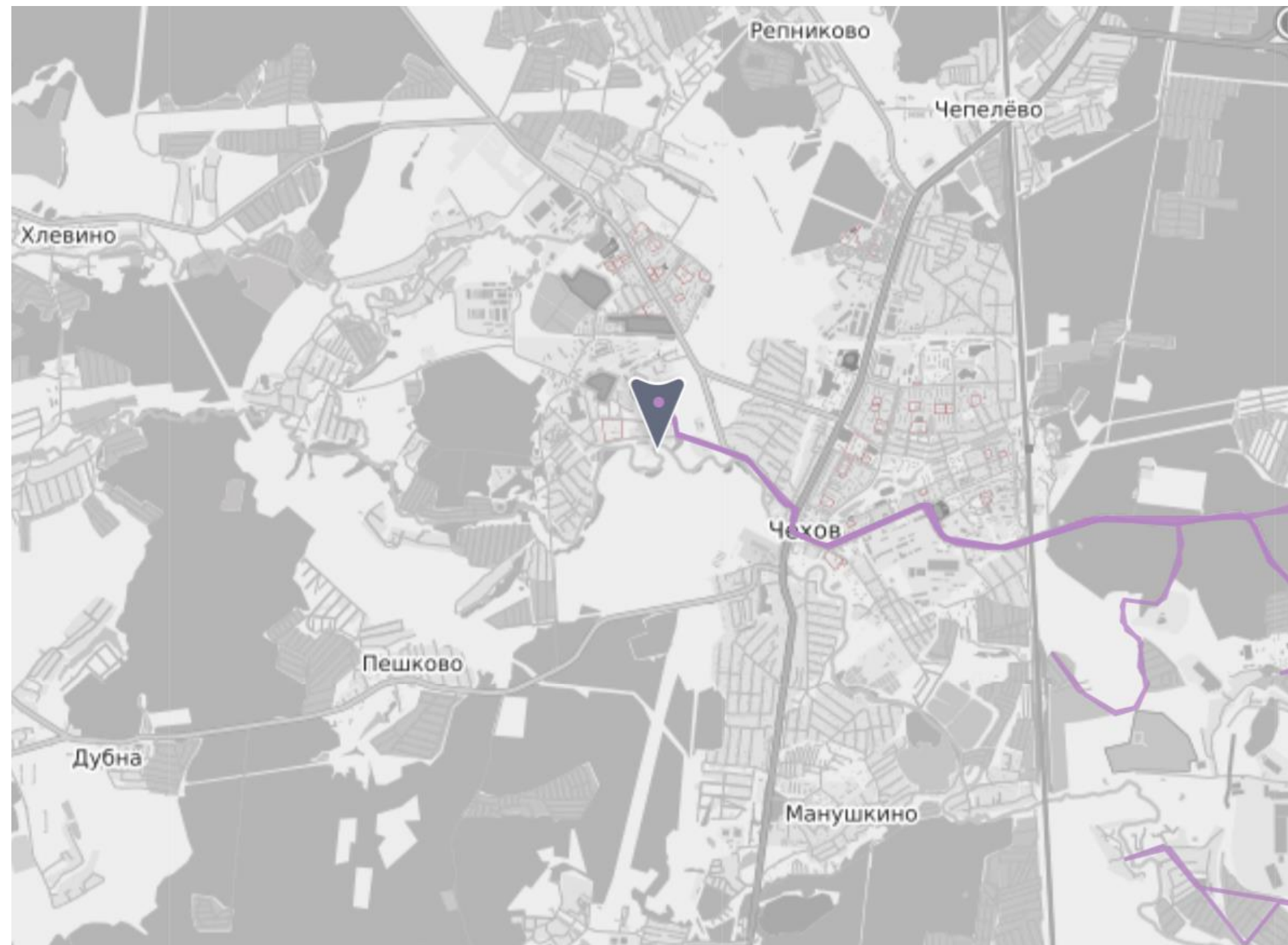
Как это выглядит

63



Как это выглядит

63



Включаем кэширование

Тоже по геохэшам

Что и как мониторить в телеметрии

65

- Объемы трафика
- Кол-во пакетов
- Кол-во ошибок валидации протокола
- Запозывание пакетов
- Очереди

В общем, как работать с геоданными в реальном времени:

65

- 1 Выделяйте как можно больше портов
- 2 Считайте geohash при записи в БД
- 3 Отдавайте маршрутизацию на уровень очередей
- 4 Не используйте стандартный геохеш и кластеризацию
- 5 Используйте clickhouse для хранения маршрутов

печеньки



Спасибо за внимание!

Егор Маслов

Telegram: @gvamm3r

gvamm3r@gmail.com